



DARK SOULS™

THE BOARD GAME

CHARACTERS EXPANSION



CHARACTERS



Tra i ranghi dei Chosen Undead, dei Bearer of the Curse e degli Ashen One non c'è una sola disciplina, ma una moltitudine. Poiché se temibili cavalieri, possenti guerrieri, nobili araldi e astuti assassini sono i più facili a riconoscersi, non sono che pochi fra molti.

Che non si dimentichino i ladri, agili e furtivi, abili tanto con l'arco da lontano quanto in mischia, spesso inestimabili per le eccellenti abilità. E altrettanto si può dire dei fieri e fedeli chierici, capaci di evocare miracoli per guidare il gruppo, rinfocolare le sue forze ed energie o guarire ferite ormai infette. I mercenari, interessati a ben altro che il mero denaro, possono essere preziosi alleati, con la loro sottile e dinamica versatilità che manca nei più riconoscibili cavalieri e guerrieri.

Maestri dell'arte del fuoco, i piromanti trascorrono l'intera vita ad alimentare una fiamma che può incenerire il nemico o restituirlo all'abbraccio della morte. Simili ai piromanti sono gli stregoni, che abbattono il nemico con possenti magie, da vicino quanto da lontano. Infine vi sono i discriminati, povere anime costrette ad affidarsi solo alla loro abilità per sopravvivere, perché non hanno altro alleato che il loro coraggio.

A volte agli eroi bastano senno e abilità per restare al sicuro, ma l'ultima linea di difesa spesso si riduce alla sola armatura che indossano. Le armature sono sempre state e sempre saranno fabbricate in fogge diverse, perché non tutti chiedono le medesime virtù difensive. Per alcuni, la protezione impenetrabile dell'armatura a piastre vale più dell'incomodo del suo peso enorme. Per altri, il fardello è insostenibile, perciò scelgono corazze più leggere o persino vesti, intessute di protezioni mistiche.

INTRODUZIONE

L'utilizzo della **Characters Expansion** è inteso solo per il gioco di **Dark Souls™: The Board Game**. Le miniature dei personaggi dell'espansione sono scelte alternative per i personaggi iniziali dei giocatori. Le miniature delle armature rappresentano tesori che i giocatori possono trovare comprando carte tesoro da **Blacksmith Andre**, oppure nei forzieri del tesoro che trovano esplorando il mondo di **Dark Souls™**.





CONTENUTO

La *Characters* Expansion include i componenti seguenti:

- 1 libretto delle regole

PERSONAGGI



















- 6 miniature dei personaggi
- 6 plance dei personaggi
- 23 carte Equipaggiamento iniziale
- 60 carte Tesoro classe



Pyromancer

Sorcerer

Deprived

	Equipaggiamento iniziale Thief		Tesoro della classe Thief		Tesoro trasferito Thief
	Equipaggiamento iniziale Mercenary		Tesoro della classe Mercenary		Tesoro trasferito Mercenary
	Equipaggiamento iniziale Cleric		Tesoro della classe Cleric		Tesoro trasferito Cleric
	Equipaggiamento iniziale Pyromancer		Tesoro della classe Pyromancer		Tesoro trasferito Pyromancer
	Equipaggiamento iniziale Sorcerer		Tesoro della classe Sorcerer		Tesoro trasferito Sorcerer
	Equipaggiamento iniziale Deprived		Tesoro della classe Deprived		Tesoro trasferito Deprived



ARMATURE

- 10 miniature di armature
- 10 carte Tesoro comune
- 10 carte Tesoro leggendario



Black Iron Armour

Catarina Armour

Black Knight Armour

Guardian Armour

Havel's Armour



Armour of Favour

Crimson Robes

Adventurer's Armour

Dark Armour

Gold-Trimmed Black Robes



USARE I NUOVI PERSONAGGI

Durante la preparazione del gioco (v. "5. Personaggi" a pag. 9 del manuale delle regole di *Dark Souls™: The Board Game*), i giocatori possono scegliere personaggi dalla *Characters Expansion* invece di scegliere personaggi dal set base.

Come il set base, la *Characters Expansion* include tutti i componenti necessari per giocare una nuova classe di personaggi: una miniatura, una plancia del personaggio, tre o quattro carte Equipaggiamento iniziale, cinque carte Tesoro classe e cinque carte Tesoro trasferito.

I personaggi dell'espansione avranno inoltre bisogno di un segnalino Fiaschetta Estus, un segnalino Azione eroica e un segnalino Fortuna dalla scatola del set base, da mettere sulla plancia del personaggio come al solito.

NOTE SUI PERSONAGGI

Le nuove classi di personaggi offrono equipaggiamenti iniziali, azioni eroiche e avanzamenti delle statistiche del tutto nuovi, oltre a carte Tesoro classe e carte tesoro trasferito distinte.

Il **Thief** offre nuove opportunità per il combattimento a distanza, il **Mercenary** è incentrato sugli attacchi multipli per attivazione e il **Cleric** ha il massimo potenziale di cura degli altri personaggi. Sia il **Pyromancer** che il **Sorcerer** hanno equipaggiamento iniziale che infligge danno magico, e diversi oggetti a danno magico nelle carte Tesoro classe. Il **Deprived** è una classe unica che inizia con statistiche basse ed equipaggiamento debole, ma ha la progressione più rapida di tutti nel gioco, perciò i **Deprived** potranno usare oggetti più potenti prima degli alleati.



USARE LE MINIATURE DELLE ARMATURE

Le miniature armatura si usano due in modi alternativi: i giocatori possono aggiungere le versioni base delle loro carte Tesoro al mazzo di carte Tesoro all'inizio della partita, oppure aggiungere versioni avanzate delle carte al mazzo di carte Tesoro dopo aver sconfitto il mini boss.

ARMATURA STANDARD

Se i giocatori vogliono avere la possibilità di trovare le armature personalizzate incluse qui fin dall'inizio dell'esplorazione, dovranno aggiungere da una a cinque carte Tesoro comuni a loro scelta dalla *Characters Expansion* al mazzo delle carte Tesoro durante il punto 6 della preparazione del gioco (v. "6. Mazzo di carte Tesoro" a pag. 9 del manuale delle regole di *Dark Souls™: The Board Game*).

In ogni caso, quando un giocatore ottiene una di queste armature famose, può sostituire la miniatura della sua classe con la miniatura dell'armatura corrispondente, inclusa in questa espansione.

ARMATURA LEGGENDARIA

Altrimenti, se i giocatori vogliono versioni eccezionali e più difficili da trovare di queste armature personalizzate, dovranno aggiungere da una a cinque carte armatura leggendaria a loro scelta dalla *Characters Expansion* quando aggiungono le carte arma leggendaria al mazzo di carte Tesoro dopo aver sconfitto il mini boss (v. "Preparazione dopo il mini boss" a pag. 9 del manuale delle regole di *Dark Souls™: The Board Game*).

Considera che alcune di queste armature leggendarie hanno requisiti di statistiche molto elevati. Prima di scegliere quali armature leggendarie aggiungere, è una buona idea controllare i loro requisiti.





La serie di *Dark Souls™* è pubblicata da: BANDAI NAMCO Entertainment Inc.

Concept del gioco: Mat Hart e Rich Loxam

Design del gioco: David Carl, Alex Hall, Mat Hart, Bryce Johnston, Rich Loxam, Steve Margetson e Jamie Perkins

Direzione dello sviluppo: David Carl e Alex Hall

Graphic design e layout: Tom Hutchings

Capo sceneggiatore: Sherwin Matthews

Editing: Darla Kennerud

Scultura: Russ Charles, Duncan Louca e Andrew Martin

Steamforged Games: Charles Agel, Christine Agel, Philip Andrews, Mike Appleton, Michael Archer, Edward Ball, Ash Beria, Corey Davies, Matthew Elliott, Jay Finnegan, John Ford, William Freer, Jamie Giblin, James Hasker, John Hockey, Michael Jenkins, Richard Jennings, Ronan Kelly, Adam King, Bryan Klemm, Andy Lyon, Hussein Mirza, Louis Moore, Samuel Page, Haydon Parker, Greg Plail, Firoz Rana, Gareth Reid, Doug Telford, Jak Thraves, Adam Tudor, Matthew Warren, Marc Williams

Ringraziamenti speciali:

Tutti i nostri finanziatori e late pledger su Kickstarter

Dark Souls™, Dark Souls™ II, Dark Souls™ III & ©BANDAI NAMCO Entertainment Inc. / ©FromSoftware, Inc.

