

ERRATA 1.0

Vielen Dank für die Unterstützung von **Tsukuyumi** und willkommen in dieser riesigen Storyworld! Um sicherzustellen, dass du das Spiel in vollen Zügen genießen kannst möchten wir ein paar kleine Fehler korrigieren die wir leider übersehen haben. Dafür entschuldigen wir uns. Beziehe dich stets auf dieses Dokument für Korrekturen zum Grundspiel und möglichen Erweiterungen.

>>> TSUKUYUMI - FULL MOON DOWN (Grundspiel)

Korrektur Inhalt

Beinhaltet 111 Karten (20 Ereignis, 37 Aktion, 1 Oni Kampf, 4 *Nomads* Kampf, 3 *Cybersamurai* Kampf, 10 Uplink, 4 *Boarlords* Kampf, 4 *Dark Seed* Kampf, 4 Mission, 16 2-Spieler Aktion, 8 2-Spieler Siegpunkttafeln).

Beinhaltet 2 Übersichtstafeln.

Beinhaltet 5 Wertebögen pro Fraktion + 4 Oni Wertebögen.

Beinhaltet **nicht** 2 Legendäre Oni (diese befinden sich in der GFG Exclusive Box).

Korrektur Regeln

S. 7, 7 Initiative: Die *Boarlords* haben Initiative 13 (nicht 10).

S. 11, Blaue/Grüne/Rote Phase: "Jede Aktionskarte wird so behandelt, als ob sie jede Phase enthält. Wenn durch Gebiete (z. B. Fluss aus *After the Moonfall*), Einheiten (z. B. Drachentöter, Breeder), Materialien oder Aktionssymbole außerhalb der Aktionskarte Aktionen gewährt werden (Aktionssymbol) können diese in der entsprechenden Phase genutzt werden, auch wenn sie nicht explizit auf der gewählten Aktionskarte aufgeführt wird.

Bonus auf Aktionen (z. B. Zusatzbewegung durch Lt. Dan) verbessern nur Aktionen, welche durch andere Aktionssymbole ausgelöst werden."

S. 12, roter Kasten: Korrektur: "Bewegung vor Kampf nur wenn durch Pfeil angezeigt. Dies ist meist in der Roten Phase so."

S. 12, Veränderung der Initiative: Das Icon muss das gleiche sein wie auf der Aktionskarte.




S. 14, Konter (zweiter Absatz): Zusatz: "Oni wählen Konter immer zuletzt."

S. 15, roter Kasten: Korrektur: "Auf den meisten Aktionskarten ist in der Roten Phase keine Bewegung nach der ersten Kampfaction erlaubt (angezeigt durch Pfeil). Ausnahmen sind besonders gekennzeichnet."

S. 23, 2-Spieler: Zusatz: "Folgende Module sind mit dem 2-Spieler Spiel nicht kompatibel: *alternative Ziele*, *Fraktionsereignisse*,

Anführer und *Event Horizon*."

S. 25, 4 Fraktionsereignisse: Zusatz: "Fraktionsereignisse können nur mit der Aktion „Ereigniskarte ziehen/spielen“ gezogen/gespielt werden, nie z. B. als Konter oder mit der Ereigniskarte "Play it again, Sam!""


S. 25, 5 Maskottchen: Spielwerte: 

Zusatz: "*Maskottchen* profitieren **nicht** von fraktionspezifischen Vorteilen. Fraktionspezifische Regeln oder Fähigkeiten gelten nicht für sie (Beispiel: Spieler bekommen nicht 1 SP für das Vernichten des *Fireborn Maskottchen*)."

S. 25, Zusatz: "**8 Legendäre Oni**: Die Spieler einigen sich vor dem Spiel auf den Einsatz eines oder mehrerer legendärer Oni. Es darf nur ein legendärer Oni auf dem Feld stehen (alle *Three Shadow* zählen hierfür als ein legendärer Oni).

Wenn ein legendärer Oni vernichtet wird, kann er später mit einer "Platziere Oni" Aktion erneut platziert werden."

S. 33, Skybound Zusatz: "Skybound ist *fliegend*."

S. 34, Merchant Korrektur: 

Korrektur Kodex

S. 6, Einheiten: Zusatz: "Miniaturen auf einer dreieckigen Base haben 5 Lebenspunkte, auf einer runden Base 10 bis 35 Lebenspunkte und auf einer rechteckigen Base 40 oder mehr Lebenspunkte."

S. 16, Boarlords, Tunnels: Zusatz "Jeder Tunnel kann pro Runde nur 1x verwendet werden. Drehe ihn nach Benutzung auf die graue Seite, und zu Beginn jeder Runde zurück auf die grüne Seite."

p. 18, Cybersamurai, Espionage: Zusatz "*Espionage* kann nur mit der Aktion *Ereigniskarte ziehen/spielen* verwendet werden, nicht wenn Ereigniskarten auf andere Art und Weise (z.B. Konter) gezogen werden. Es darf 1 Karte gezogen werden, egal wie viele Karten der andere Spieler ziehen durfte."

>>> TSUKUYUMI - AFTER THE MOONFALL (Erweiterung)

Korrektur Inhalt

Beinhaltet 24 Karten (2 Mission, 8 Ereignis, 4 *Children of the Lion* Kampf, 5 *Kampfgruppe 03* Kampf, 1 Ragnarök, 4 2-Spieler Siegpunkttafeln).

Beinhaltet 4 Blockaden.

Beinhaltet 8 Ereigniskarten (nicht 6).

Beinhaltet 5 *Kampfgruppe 03* Miniaturen aber **nicht** die 4 Upgrades, diese sind in der GFG Exclusive Box.

Beinhaltet 5 Wertebögen pro Fraktion + 2 Oni Wertebögen.

Beinhaltet 1 Übersichtstafel.

Korrektur Regeln

S. 2, Einleitung: Die *After the Moonfall* Erweiterung beinhaltet **keine** zusätzlichen Aktionskarten.

S. 9 *Kampfgruppe 03*, Raketen: Zusatz "Nur ausgerüstete Raketen können benutzt werden. Erzengel kann 3 Raketen ausrüsten. Nach der Produktion einer Rakete wird sie automatisch ausgerüstet."

S. 9, Kampfgruppe 03, Upgrades (erster Absatz): Zusatz "Jede Einheit darf nur einmal auf dem Spielfeld sein, entweder in der Basisversion **ODER** als Upgrade."

Korrektur Kampfgruppe 03 Fraktionsbogen

Erzengel Korrektur: "Während einer Kampfaction dürfen beliebig viele ausgerüstete Raketen benutzt werden. Ragnarök kann nur mit ihrer Kampfkarte genutzt werden."

Rakete: Cluster Korrektur zweiter Satz: "Oder gib eine Kampfaction aus und lege eine ausgerüstete *Cluster Missile* ab. Verursache dann 25 Schaden in einem angrenzenden Gebiet. Ignoriere **Blockaden**."

Rakete: Zielsucher Korrektur: "Diese Rakete kann mit folgenden Kampfkarten genutzt werden: *Vernichtung*, *Treiben* und *Atomschlag*."

ERRATA

>>> JADE SENTINELS (Erweiterung)

Korrektur Inhalt

Beinhaltet 5 Wertebögen.

Korrektur Regeln

Zusatz: "Die *Jade Sentinels* sind eine **spielerverändernde Fraktion** und können NICHT im 2-Spieler-Spiel verwendet werden. Sie haben weder *alternative Ziele* noch *Fraktionsereignisse*.

>>> FIREBORN (Erweiterung)

Korrektur Inhalt

Beinhaltet 5 Wertebögen.

Beinhaltet 2 Punchboards (6 Wachstumsmarker, 1 Initiativemarker, 26 Hoheitsmarker, 1 Heimatgebiet).

Korrektur Regeln

Zusatz: "**2-Spieler-Spiel:** Die *Fireborn* starten immer auf Position 2 der Initiative im 2-Spieler-Spiel."

>>> LORDS OF THE LOST SEA (Erweiterung)

Korrektur Inhalt

Beinhaltet 5 Wertebögen.

Beinhaltet 1 Punchboard (1 Initiativemarker, 25 Hoheitsmarker).

Korrektur Regeln

Zusatz: "**2-Spieler-Spiel:** Die *Lords of the Lost Sea* beginnen das 2-Spieler-Spiel mit 1 Startgebiet."

>>> RISE OF THE MOON PRINCESS (Erweiterung)

Korrektur Inhalt

Beinhaltet 66 Karten (18 Oni Konter, 7 Oni Konter letzte Runde, 9 Anpassungen, 30 Aktion, 1 Moon Princess, 1 Moon Princess Kampf).

Beinhaltet 26 Tarot Karten (4 Momentum, 7 Moon Princess, 7 Oni Runde, 8 Legendäre Oni).

Beinhaltet 1 Übersichtstafel (nicht 4).

Beinhaltet 1 Regelheft.

Korrektur Regeln

S. 2, Kompatibilität: "Diese Erweiterung benötigt das Grundspiel *Tsukuyumi - Full Moon Down* und die Erweiterung *After the Moonfall*. Die Erweiterung *Rise of the Moon Princess* kann mit allen bisher erschienenen Fraktionen (Stand: September

2019) gespielt werden. Sie kann nicht kombiniert werden mit: Maskottchen, Oni Missionen, Oni Machtkarten, alternative Ziele, Startvorteile, Fraktionsereignisse, Anführer und Event Horizon."

S. 5, Spielaufbau: Zusatz "**9 Ereigniskarten auslegen** Das allgemeine und fraktionspezifische Spielmaterial (Ereigniskarten, Marker, Einheiten, etc.) wird wie gewohnt bereitgelegt."

S. 6, Oni vorbereiten Korrektur: Es gibt 8 legendäre Oni (nicht 7).

Regelheft und Karten

Beachte: *Oni Effektkarten* und *Oni Rundenkarten* sind identisch. Beide Begriffe beziehen sich auf dieselben Karten.

Schachtel

Rise of the Moon Princess ist für **1-5 Spieler** (nicht 1-6).

>>> ANFÜHRER (Erweiterung)

Korrektur Inhalt

Beinhaltet 27 Karten (3 pro Fraktion).

Korrektur Regeln

Diese Erweiterung folgt den Regeln für **Module** (s. S. 24). Alle Spieler wählen geheim einen ihrer Anführer vor dem Spiel. Vor der ersten Runde werden alle Anführer aufgedeckt. **Anführer** sind **nicht** mit der Erweiterung *Rise of the Moon Princess* kompatibel.

>>> GFG EXCLUSIVE BOX (Kickstarter)

Korrektur Inhalt

Beinhaltet 4 *Kampfgruppe 03* Upgrade Miniaturen.

Beinhaltet 9 *Maskottchen* (nicht 8). *Maskottchen* sind grau und nicht in ihrer Fraktionsfarbe gefärbt.

Beinhaltet 12 Startvorteilskarten (nicht 9).

Beinhaltet Plastikvarianten fraktionspezifischer Marker in grau.