Änderungen und Klarstellungen

V1.1, Stand: März 2022

Der letzte Ritter

GEHEIMNISKARTEN

- Geheimnis 35, Geschenk aus Mangrovenholt
  Alt: „Erhalte 1 Nahrung für jede grüne Begegnung, die du (oder deine Gruppe) ziehst.“
  Neu: „Erhalte 1 Nahrung für jede grüne Begegnung, die du (oder deine Gruppe) ab-handelst.“

BUCH DER ENTDECKUNGEN

- **BdG Vers 65**.
  Alt: „**Sucht eine Stelle auf, die euch ungewöhnlich vorkommt** (benötigt mindestens 3 Teile des Status Geheimnisse des Waldes)“
  Neu: „**Sucht eine Stelle auf, die euch ungewöhnlich vorkommt** (benötigt alle Charaktere und mindestens 3 Teile des Status Geheimnisse des Waldes)“
- **BdG Vers 390**.
  Alt: „Ist die Queste *Am Schlund von Tuathan*, (Kapitel 10, Teil 1) aktiv, legt alle aktiven Questen ab. Deckt dann Kapitel 10, Teil 3 auf.
  Andernfalls lest erneut Vers 11 des Ortes Die Münder Tuathans (262) und wählt eine der Möglichkeiten.“
  Neu: „Ist die Queste *Die Münder Tuathans*, (Kapitel 10, Teil 1) aktiv, legt alle aktiven Questen ab. Deckt dann Kapitel 10, Teil 3 auf.
  Lest dann erneut Vers 11 des Ortes *Die Münder Tuathans* (262) und wählt eine der Möglichkeiten.“

Zeit der Legenden

BUCH DER ENTDECKUNGEN

- **Ort 301**, *Im Auge des Sturms*, **Vers 9**.
  Alt: „Erhaltet Teil 1 des Status *Heroische Niederlage*.“
  Neu: „Erhaltet Teil 1 des Status *Überlebende*.“
- **Ort 311**, *Der äußerste Vorposten*, **Vers 7**.
  Alt: „Entfernt *Im Auge des Sturms* (Ortskarte 301) aus dem Spiel und ersetzt sie durch die *Ruhe auf dem Schlachtfeld* (Ortskarte 311).“
  Neu: „Entfernt *Im Auge des Sturms* (Ortskarte 301) aus dem Spiel und ersetzt sie durch die *Ruhe auf dem Schlachtfeld* (Ortskarte 314).“

- **Ort 324**, *Die Zwillingsschwestern*, **Intro**. Eine Anforderung steht bei der falschen Option:
  Alt: „>Repariert den Anleger (benötigt 1 , nur wenn ihr 6 Ansehen zahlt)
  – Lest Vers 14.
  >Richtet auf den Schwestern Leuchtfeuer ein (~~nur wenn ihr Teil 2 des Status *Die Häfen von Avalon* **nicht** habt,~~ benötigt 2 , nur wenn ihr 10 Reichtum zahlt)
  – Lest Vers 7.“
  Neu: „>Repariert den Anleger (nur wenn ihr Teil 2 des Status **Die Häfen von Avalon nicht** habt, benötigt 1 , nur wenn ihr 6 Ansehen zahlt) – Lest Vers 14.
  >Richtet auf den Schwestern Leuchtfeuer ein (benötigt 2 , nur wenn ihr 10 Reichtum zahlt) – Lest Vers 7.“
- **Ort 347**, Wyrdburg, Vers 6.
  Alt: „**6 oder mehr** – Jeder Kommandant erhält 1 Ansehen. Lest Vers 4.“
  Neu: „**6 oder mehr** – Jedes Gruppenmitglied erhält 1 Ansehen. Lest Vers 4.“
- Buch der Geheimnisse, **Vers 711**. Dieser wichtige Vers fehlt leider.
  An diesem Abend findet am äußersten Zipfel des Weißkaps eine ganz und gar außergewöhnliche Zeremonie statt. Im Scheine der untergehenden Sonne tritt eine ganze Schar von Riesenkriegern vor, deren Waffen im Scheine der untergehenden Sonne aufstrahlen. Hoch auf seinem Schlachtross thronend, empfängt der König sie im Kreise der Ritter seiner Tafelrunde. Der Häuptling der Riesen neigt vor ihm das Haupt und treibt sein Schwert aufrecht in den Boden, dass es höher aufragt als ein Haus. Dann tun zwei andere Befehlshaber der Riesen das gleiche – eine Rothaarige aus den Reihen der Riesen des hohen Nordens sowie ein rauschebärtiger Koloss für die Riesen der Wälder. All dies geschieht in absoluter Stille.
  Dann gibt Artus ein Zeichen und Nimue tritt vor und wendet sich an beide Gruppen, die Menschen und die Riesen:
  „Verkündet sei es hiermit, dass mit dem heutigen Tage die Riesen ihren Lehnseid leisten dem Artus, dem Retter der Menschheit, dem Eroberer Avalons, dem Herren der Tafelrunde. Lasset diese Schwerter künftige Generationen erinnern an den Schwur der Riesen, nimmermehr die Waffen zu erheben gegen die Menschen.“
  Einer nach dem anderen fallen die Riesen auf die Knie. Nimue hebt die Hände und Magie macht die Luft flirren.
  Die Soldaten jubeln und rufen Artus‘ Namen und Bedienstete schieben sogleich Heereskarren herbei, die zu Tischen umfunktioniert sind und an denen sich Riesen und Menschen gemeinschaftlich niederlassen. Gelöste Stimmung breitet sich aus. Zeit für eine Feier!

  Erhaltet Teil 4 des Status Eroberung.
  Entfernt *Weißkap* (Ortskarte 348) aus dem Spiel und ersetzt es durch *Schwur der Riesen* (Ortskarte 349). Stellt alle Charaktere darauf.
  Lest Vers 529 im BdG.

SPEICHERBLATT

- **Status** *Heroische Niederlage*:
  Die Statusteile 8 und 9 sind auf dem Bogen vertauscht. Achtet darauf, welchen Teil ihr erhaltet/markiert.
- **Status** *Übernatürliches*. Dieser Status sollte 9 nummerierte Teile haben.
  Alt: | 1 | 2 |
  Neu: | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
- **Status** *Unliebsamer Besuch*. Dieser Status sollte 2 nummerierte Teile haben.
  Alt: | | |
  Neu: | 1 | 2 |

Das aktualisierte Speicherblatt könnt ihr auf unserer Webseite herunterladen.

BEGEGNUNGSKARTEN

- *Fluchbeladener Wiedergänger*, Schwierigkeit 1, violette Begegnung.
  Alt: „+2 “
  Neu: „+ “

© 2022, Pegasus Spiele GmbH, Am Straßbach 3, 61169 Friedberg. Alle Rechte vorbehalten.