

HITSTER

Hör dir Musik aus über 100 Jahren an und rate, welche Lieder wann erschienen sind. Du musst nicht das genaue Jahr* wissen – nur, ob das Lied vor, nach oder zwischen den Stücken veröffentlicht wurde, die auf deiner Zeitleiste stehen. Du erhöhst deine Gewinnchancen, wenn du auch den Künstler und den Titel des Songs kennst.

* Auf der Karte ist das Jahr angegeben, in dem das Lied im Original zuerst erschien und vom Künstler öffentlich gespielt wurde.

Vorbereitung:

- Entscheidet euch, ob ihr im Team oder einzeln spielen möchtet.
- Jeder Spieler bzw. jedes Team erhält 2 HITSTER-Token und 1 Musikkarte, die ihr mit der Bildseite (Datumsseite) nach oben vor euch ablegt, um die eigene Zeitleiste zu beginnen.
- In Kombination mit einem Spotify Free-Konto wird HITSTER mit einem DJ gespielt. Die Spieler wechseln sich als DJ ab, und ihre Aufgabe ist es, die Karte zu scannen und die Musik zu starten. Der DJ darf nicht mitspielen, da der abgespielte Song auf dem Bildschirm angezeigt wird.

1. SCANNEN

Der DJ scannt die Karte mit der HITSTER-App. Drücke die Wiedergabetaste, um die 20 Sekunden Wiedergabe zu starten, nachdem der Spotify Web Player geöffnet wurde.



2. PLATZIEREN

Platziere die Musik-Karte: Abwechselnd und beginnend mit dem Spieler links vom DJ positioniert dieser Spieler die Karte verdeckt (ohne hineinzuschauen) an der richtigen Stelle auf seiner Zeitleiste, indem er sie links, rechts oder zwischen den anderen Musik-Karten vor sich platziert, wobei das älteste Lied links steht.

3. UMDREHEN

Drehe die Musikkarte um: Wenn die Karte an der richtigen Position liegt, kann der Spieler sie behalten. Ansonsten muss die Karte abgelegt werden – es sei denn, ein anderer Spieler hat sein HITSTER-Token korrekt platziert (siehe „HITSTER-Token“ weiter unten). Karten mit derselben Jahreszahl dürfen in beliebiger Reihenfolge platziert werden, auch wenn eines der Lieder schon früher im selben Jahr herausgebracht wurde. Dann spielt der DJ einen neuen Song, und der nächste Spieler ist an der Reihe.



1939 1953 1979 1983 1990 1994 1997 2007 2011 2021

4. GEWINNEN!

So geht es im Uhrzeigesinn weiter, bis ein Spieler 10 Karten in der richtigen Reihenfolge in seiner Zeitleiste platziert hat. Dieser Spieler hat gewonnen und erhält den Titel „HITSTER“!

HITSTER TOKEN

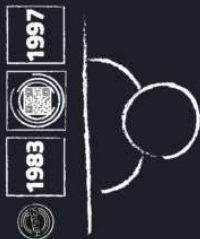
Erinnerst du dich an die HITSTER-Token? Mit ihnen wird die Partie noch spannender! Sie können auf drei verschiedene Weisen verwendet werden:

1. WENN DU AN DER REIHE BIST

Du kennst das Lied nicht? Zahle ein HITSTER-Token und scanne die nächste Karte, um einen neuen Song zu starten. Lege das Token **und** die Karte in die Schachtel zurück.



2. WENN EIN MITSPIELER AN DER REIHE IST



Denkst du, dass ein Spieler eine Karte falsch in seiner Zeitleiste platziert hat? Dann rufe laut „HITSTER!“, bevor die Karte aufgedeckt wird. Lege eines deiner Token auf die **Zeitleiste deines Mitspielers** an die Stelle, von der du denkst, dass die Karte dorthin gehört. Wenn du Recht hast, gehört die Karte dir. Lege die Karte nun an die richtige Stelle in deiner Zeitleiste. Lege alle gebrauchten Token zurück in die Schachtel.

*Achtung: Wer als Erster „HITSTER!“ ruft, darf sein Token zuerst platzieren. Wenn allerdings ein weiterer Spieler „HITSTER!“ ruft, weil er denkt, dass diese Antwort auch falsch ist, kann dieser Spieler **eine andere** Position in der Zeitleiste des Mitspielers wählen und versuchen, die Karte zu stehlen. Es können nicht mehrere Token auf derselben Position in der Zeitleiste eines Spielers liegen.*

3. JEDERZEIT

Gib 3 HITSTER-Token ab, um die oberste Musikkarte vom Stapel zu erhalten, und platziere diese in **deiner** Zeitleiste, ohne dass du das Veröffentlichungsdatum erraten musst.





HITSTER-TOKEN VERDIENEN

Wenn du an der Reihe bist, kannst du dir ein HITSTER-Token verdienen, indem du den richtigen Titel des Lieds **und** den Namen des Künstlers errätst. Du erhältst sogar dann ein Token, wenn du die Karte falsch in die Zeitleiste legst. Kein Spieler darf jemals mehr als 5 Token besitzen.

WÄHLE EINEN SCHWIERIGKEITSGRAD

TIPP: Für eine ausgewogenere Partie kann jeder Spieler einen anderen Schwierigkeitsgrad wählen.

Party!

Bringe die Lieder in deiner Zeitleiste in die richtige Reihenfolge.

Original

Du weißt, wovon du sprichst!

Zeig, wie gut du die Künstler und ihre Lieder kennst!

Pro

Hardcore Hitster!

Du liebst Musik, kennst Titel, deren Interpreten und weißt sogar das Erscheinungsjahr!

Expert

Team up!

Erstelle zusammen mit deinen Freunden eine gemeinsame Zeitleiste.

Teamwork

PRO

Höre dir Musik aus über 100 Jahren an und versuche zu erraten, wann die Lieder veröffentlicht wurden. Als PRO musst den Namen des Künstlers **UND** den Titel kennen. Allerdings musst du nicht das genaue Jahr wissen, in dem das Lied veröffentlicht wurde – nur, ob es vor, nach oder zwischen den anderen Songs in deiner Zeitleiste war.

Es gelten die ORIGINAL-Spielregeln mit folgenden Ausnahmen:

- Jeder PRO-Spieler erhält 5 HITSTER-Token statt nur 2.
- PRO-Spieler **müssen** eine Musikkarte an der richtigen Stelle in der Zeitleiste platzieren, den Namen des Künstlers **und** den Songtitel nennen, um die Karte zu bekommen.
- Für die HITSTER-Token gelten die **ORIGINAL**-Spielregeln, aber du musst jetzt auch den richtigen Namen des Künstlers **und** den Songtitel kennen, wenn du eine Karte stehlen möchtest. Du darfst dein Token behalten, wenn der Diebstahl geglückt ist. Wenn du im PRO-Modus spielst, kannst du dir keine neuen Token verdienen.

ARTIST
+
SONG

Es wird reihum im Uhrzeigersinn gespielt, bis einer der Spieler 10 Karten richtig in seiner Zeitleiste angeordnet hat.

EXPERT

Höre dir Musik aus über 100 Jahren an und errate, wann die Lieder veröffentlicht wurden. Als EXPERT musst du den Künstler, den Titel UND das exakte Veröffentlichungsjahr des Songs wissen.

Es gelten die ORIGINAL-Spielregeln mit folgenden Ausnahmen:

- Jeder EXPERT-Spieler erhält 3 HITSTER-Token statt nur 2.
- EXPERT-Spieler **müssen** eine Musikkarte an der richtigen Stelle in ihrer Zeitleiste platzieren **und** den Namen des Künstlers, den Titel sowie das genaue Veröffentlichungsjahr nennen, um die Karte zu erhalten.
- Für die HITSTER-Token gelten die ORIGINAL-Spielregeln, aber mit dem Unterschied, dass du jetzt das korrekte Veröffentlichungsjahr des Songs, den Titel **und** den Künstler nennen musst, um die Karte zu stehen. Du darfst dein Token behalten, wenn dein Diebstahl erfolgreich war. Im EXPERT-Modus können keine neuen Token verdient werden.

YEAR
+
ARTIST
+
SONG

Es wird reihum im Uhrzeigersinn gespielt, bis einer der Spieler 10 Karten richtig in seiner Zeitleiste angeordnet hat.

TEAMWORK

Habt ihr Lust auf eine weniger wettbewerbsorientierte Reise zurück in die Vergangenheit? Dann könnt ihr HITSTER auch gemeinsam als großes Team spielen! Hört euch Musik aus über 100 Jahren an und erratet, wann die Lieder veröffentlicht wurden. Ihr müsst nicht das genaue Jahr wissen – nur, ob das Lied vor, nach oder zwischen den Songs veröffentlicht wurde, die bereits in der Zeitleiste liegen.

Es gelten die ORIGINAL-Spielregeln mit folgenden Ausnahmen:

- Bildet ein Team, nehmt euch 5 HITSTER-Token und 1 Karte vom Stapel und legt diese offen vor euch ab, um eure Zeitleiste zu beginnen.
- Nehmt eine Karte aus der Schachtel und versucht, diese als Team gemeinsam an den richtigen Platz in der Zeitleiste zu legen.
- Dreht dann die Karte um und schaut, ob ihr Recht hattet. Falls ja, könnt ihr die Karte behalten. Andernfalls legt ihr die Karte in die Schachtel zurück und verliert eines eurer HITSTER-Token.
- Versucht, 10 Karten in eurer Zeitleiste zu sammeln, bevor ihr keine HITSTER-Token mehr habt.

TIPP: Verwendet weniger Token, um die Herausforderung zu steigern, oder versucht, eine möglichst hohe Punktzahl zu erreichen, indem ihr so viele Karten wie möglich sammelt, bevor ihr keine Token mehr habt.