

**FOR ONE**

# GALAKTIX



**Challenge-Heft**

Reiner Knizia



# Kapitel 1:

# RAKETENSTART

## Allgemein

In diesem Heft findest du für jedes Level Vorbereitungs-schritte: Lege die angegebene Anzahl an Raketen in dein Lager unterhalb des Spielplans und ggf. die Zielfahnen genau auf die angegebenen Stellen der Sternenstraßen.

Jedes Kapitel wird auf dem entsprechenden Spielplan (1-4) gespielt. Des Weiteren werden in jedem Kapitel neue Elemente und Regeln erklärt.

## Ab Level 2



Lege **Zielfahnen** für das jeweilige Level, auf die in der Abbildung angegebenen Felder. Auf diese Felder musst du im Spielverlauf **zwingend eine Rakete absetzen!** Sind am Spielende noch Zielfahnen unbesetzt geblieben, verlierst du das Spiel mit 0 Punkten.

**Hinweis:** Zielfahnen gelten auch als besetzt, wenn 1 (oder 2) Raketenbauteile darauf abgesetzt wurden.

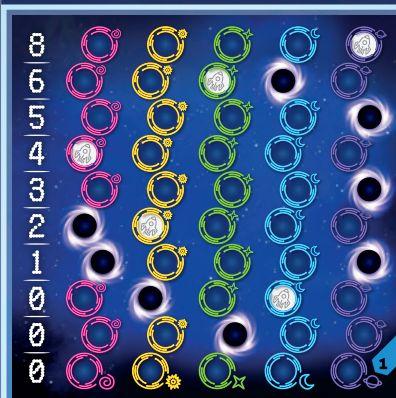
## Ab Level 5



Lege die **grauen Raketen** in den allgemeinen Vorrat hinzu. Für das jeweilige Level, legst du davon die angegebene Anzahl in dein Lager.

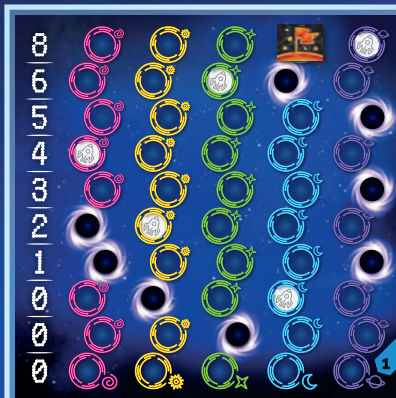
Wenn du eine graue Rakete setzt, musst du **zwingend 1 Feld weiter zählen** als die Würfelanzahl der gewählten Sternfarbe.

## Level 1



Zielfahnen: 0

## Level 2



Zielfahnen: 1

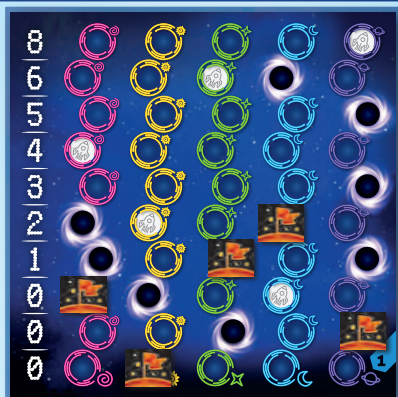
## Kapitel 1

90			
75			
60			
>0			

18			
15			
12			
>0			

16			
13			
10			
>0			

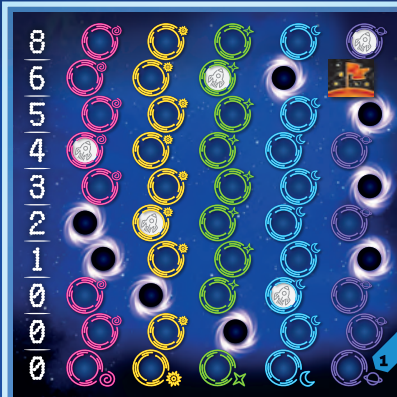
# Level 3



Zielfahnen: 5

14			
11			
8			
>0			

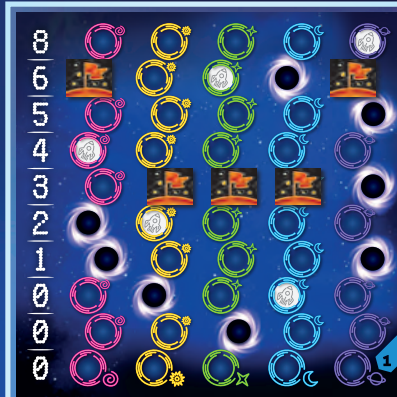
# Level 4



Zielfahnen: 1

16			
13			
10			
>0			

# Level 5




Zielfahnen: 5


30			
26			
21			
>0			

# Kapitel 2:

# VERBOTENE ZONE X

**X** Die beiden untersten Felder jeder Sternstraße liegen in einer **verbotenen Zone**. Du darfst hier zwar Raketen absetzen, aber am Spielende musst du auf allen Sternstraßen die jeweils **höchste Rakete außerhalb** dieser verbotenen Zone abgesetzt haben, andernfalls verlierst du das Spiel mit 0 Punkten.

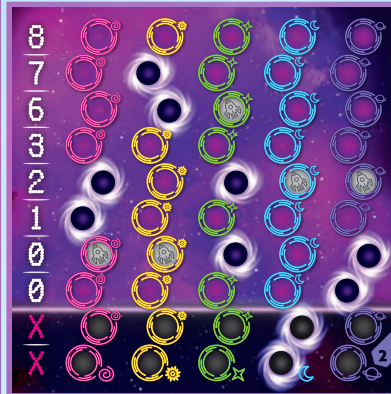
**Hinweis:** Die blaue  Sternstraße hat zu Beginn gleich 2 schwarze Wirbel in der verbotenen Zone, d. h. hier können also keine Raketen oder Raketenbauteile abgesetzt werden.

 Setzt du eine Rakete auf diesem **grauen Extraraketenfeld** ab, so erhältst du 1 graue Rakete aus dem allgemeinen Vorrat und legst sie in dein Lager. **Hinweis:** Dies geht auch mit 1 (oder 2) Raketenbauteil.

## Ab Level 8

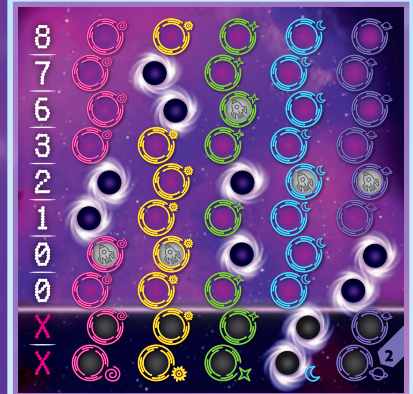
 Lege die **schwarzen Raketen** in den allgemeinen Vorrat hinzu. Für das jeweilige Level legst du davon die angegebene Anzahl in dein Lager. Schwarze Raketen geben dir **Farbfreiheit**. Egal für welche Sternfarbe du dich entscheidest, darfst du eine schwarze Rakete auf einer beliebigen Sternstraße absetzen. Dabei gelten die üblichen Regeln, nur dass du die Farbe der Sternstraße ändern darfst.

## Level 6



Zielfahnen: 0

## Level 7



Zielfahnen: 0

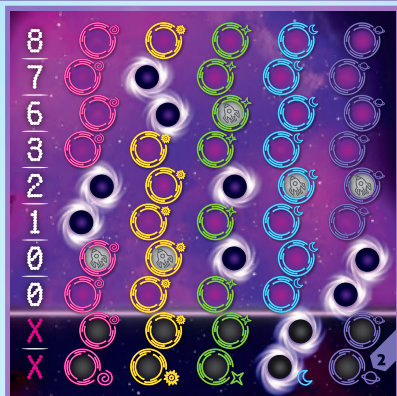
## Kapitel 2

			
100			
80			
60			
>0			

			
24			
20			
16			
>0			

			
16			
13			
10			
>0			

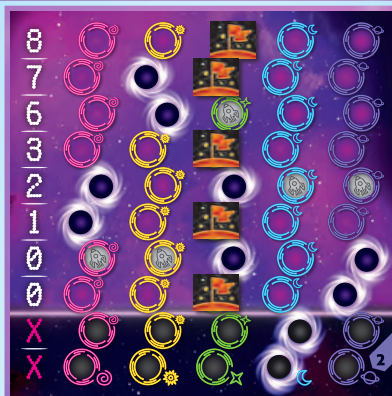
# Level 8



Zielfahnen: 0

12			
9			
6			
>0			

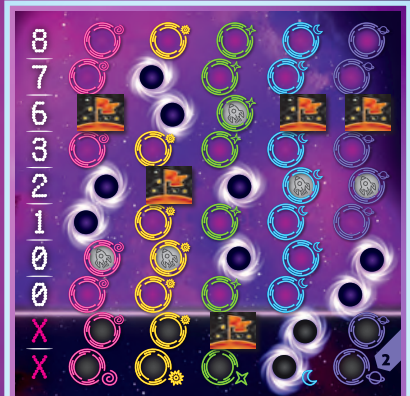
# Level 9



Zielfahnen: 5

20			
16			
12			
>0			

# Level 10

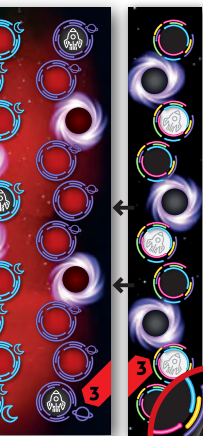


Zielfahnen: 5

30			
25			
20			
>0			

# Kapitel 3: NEUE WEITEN

Lege für dieses Kapitel die schwarze Sternstraße rechts an den Spielplan 3 an.



Die **schwarze Sternstraße** ist besonders: Da es keine schwarze Sternfarbe auf den Würfeln gibt, kannst du auf dieser Straße nur schwarze Raketen absetzen, um dort voranzukommen. Übersprungene Felder auf dieser Sternstraße darfst du, wie üblich, mit 1 Raketenbauteil besetzen.



*Auf die schwarze Sternstraße können nur schwarze Raketen abgesetzt werden.*

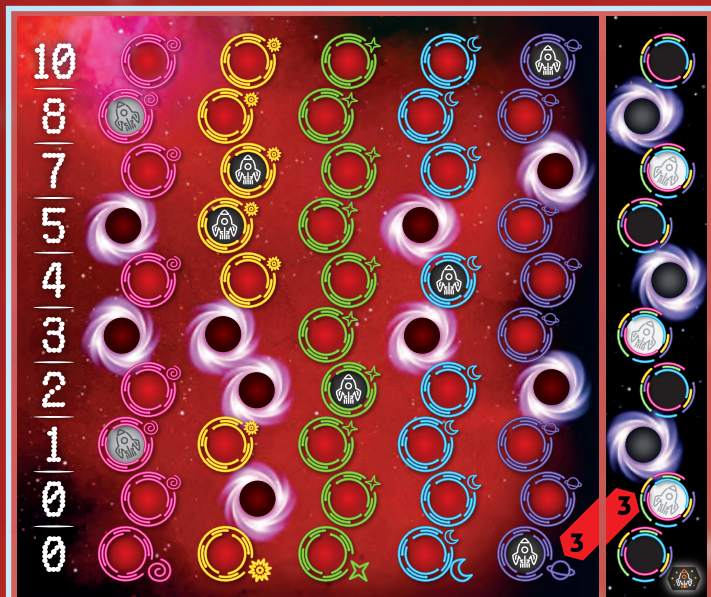


Setz du eine Rakete auf diesem **schwarzen Extraraketenfeld** ab, so erhältst du **1 schwarze Rakete** aus dem allgemeinen Vorrat und legst sie in dein Lager. **Hinweis:** Dies geht auch mit 1 (oder 2) Raketenbauteil.

## Kapitel 3

150			
125			
100			
>0			

# Level 11



LAGER



Zielfahren: 0

40			
35			
30			
>0			

# Level 12

LAGER



Zielfahnen: 1

40			
35			
30			
>0			

# Level 13

**LAGER**

Zielfahren: 8

25			
20			
15			
>0			

# Level 14

**LAGER**

Zielfahren: 0

35			
30			
25			
>0			



# Level 14

Level 14 board with 10 rows and 4 columns of icons. A red arrow points to a '3' in the bottom right corner.


# Level 15

Level 15 board with 10 rows and 4 columns of icons. A red arrow points to a '3' in the bottom right corner.

LAGER

Zielfahnen: 0

20			
15			
10			
>0			

# Kapitel 4:

# ACHTUNG: ALIENS



Unter manchen Feldern befinden sich nun **Magnetfeldringe**, die du überwinden musst. Diese gelten beim Zählen der Felder wie ein weiteres Feld, jedoch kannst du darauf keine Raketen absetzen. Müsstest du eine Rakete auf ein Magnetfeldring absetzen, so geht das nicht und die Rakete wird stattdessen auf das darunterliegende Feld verdrängt und abgesetzt. Sitzt auf dem darunterliegenden Feld bereits eine Rakete, dann ist ein Absetzen nicht möglich.

**Hinweis:** Da alle Sternstraßen mit einem Magnetfeld beginnen, brauchst du mindestens zwei Würfel einer Sternfarbe, um die erste weiße Rakete auf eine der Sternstraßen setzen zu können. Mit einer grauen Rakete genügt auch 1 Würfel der entsprechenden Sternfarbe.

Eine weitere Besonderheit sind die quadratischen Felder mit **Aliens** darin. Am Spielende zählt jedes Feld mit einem Alien, auf dem keine Rakete abgesetzt wurde, je nach Level entweder -5 Punkte oder +5 Punkte. Willst du eine besondere Herausforderung, kannst du die Felder auch mit -10 Punkten statt -5 Punkten werten. Sollte dein Spielergebnis negativ sein, verlierst du das Spiel mit 0 Punkten.

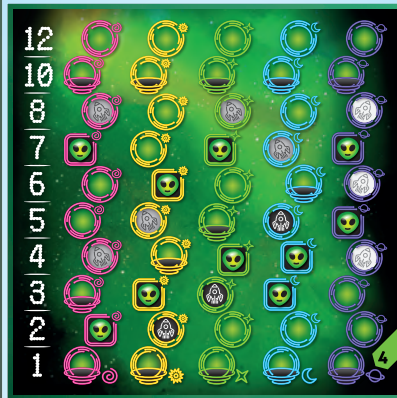
**Hinweis:** Dies gilt auch für Raketenbauteile.



## Kapitel 4

250			
220			
190			
>0			

## Level 16



Zielfahren: 0

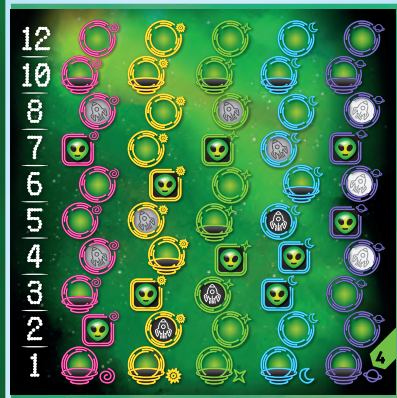
= -5

Für Fortgeschrittene:

= -10

30			
25			
20			
>0			

## Level 17



Zielfahren: 0

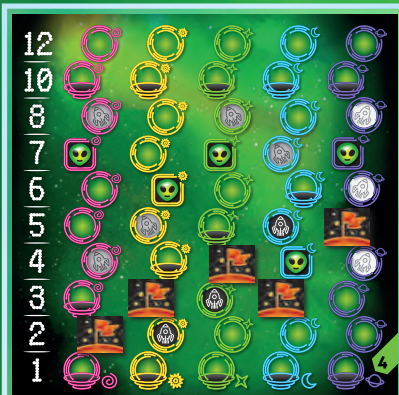
= -5

Für Fortgeschrittene:

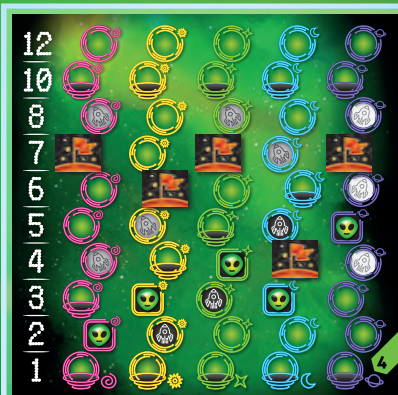
= -10

20			
15			
10			
>0			

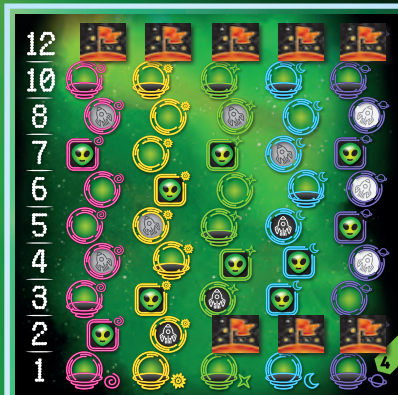
# Level 18



# Level 19



# Level 20



Zielfahnen: 5

= -5

Für Fortgeschrittene:

= -10

30			
25			
20			
>0			



Zielfahnen: 5

= +5

70			
60			
50			
>0			



Zielfahnen: 8

= +5

110			
105			
90			
>0			



# Weitere Herausforderungen aus der *FOR ONE* Serie:



**Schwarze Rosen**  
49431



**Kniffel®**  
49432



**Number UP**  
49433

**SPIELE FÜR 1 PERSON**

