

ZOMBICIDE

BLACK PLAGUE &
GREEN HORDE

ERRATA UND FAQ VERSION 2.1 - 8.11.2018

WORAN ERKENNE ICH MEINE AUFLAGE?

Über dem Barcode auf der Schachtelrückseite ist die Auflage angegeben.



ERRATA

NO REST FOR THE WICKED-ERWEITERUNG (ERSTE AUFLAGE, 2018-1)

Erste Sonderregel für Rattenschwärme (Spielregel, Seite 7, rechte Spalte)

Der Satz in der Klammer ist irreführend und sollte nicht beachtet werden. Der Satz sollte lauten: „Immer wenn eine ihrer Zombiekarten gezogen wird, erhalten alle Rattenschwärme eine zusätzliche Aktivierung.“

GREEN HORDE - GRUNDSPIEL (ERSTE AUFLAGE, 2018-1)

Durchquerung einer Hecke (Spielregel, Seite 37, rechte Spalte)

Der erste Satz der rechten Spalte sollte lauten: „Jedes Mal, wenn ein Überlebender eine Hecke durchquert, ohne dass irgendein Überlebender eine Sichtlinie zur Zielzone hat, wirft dessen Spieler einen Würfel.“

BLACK PLAGUE - GRUNDSPIEL (ERSTE AUFLAGE, 2015-1)

Erfahrungspunkte für Monstrum (Spielregel, Seite 18, Abschnitt „Monstrum“)

Für das Töten eines Monstrum erhält ein Überlebender 5 Erfahrungspunkte (und nicht 1). Die Angabe auf Seite 18 der Spielregel sollte lauten: „Erhaltene Erfahrungspunkte: 5“.

WULFSBURG-ERWEITERUNG (ERSTE AUFLAGE, 2015-1)

Entsprechende Ersatzkarten können über unseren Kundenservice angefordert werden ([Link](#)). Alternativ stehen auf der Wulfsburg-Produktseite auf www.asmodee.de ([Link](#)) korrigierte Versionen der Karten zum Download und Ausdrucken zur Verfügung.

Ausrüstungskarten „Auflösung“

Die besondere Eigenschaft auf allen Karten „Auflösung“ sollte lauten: „Würfel 6: +1 Schaden.“

Ausrüstungskarte „Eisenhaut: Zombiewölfe“

Der Titel der Karte sollte lauten: „Panzer gegen Zombiewölfe“.

Der Text der Karte sollte lauten: „[...] bis zum Ende der Runde die Fertigkeit „Panzer gegen Zombiewölfe.“



ERRATA UND FAQ VERSION 2.1 - 8.11.2018

HÄUFIG GESTELLTE FRAGEN

ÜBERGREIFEND

Frage: Muss ein Überlebender eine Sichtlinie zum Zielfeld haben, wenn er mittels einer Drachengalle-Karte ein Drachengalle-Plättchen in Entfernung 1 auf den Spielplan legen möchte? Und was ist mit den Fackel-Karten, um Drachengalle zu entzünden?

Antwort: Ja, in beiden Fällen muss der Überlebende eine Sichtlinie zum Zielfeld haben.

Frage: Wie genau funktioniert die besondere Eigenschaft von Dolchen?

Antwort: Ein ausgerüsteter Dolch gewährt einer anderen ausgerüsteten (und im Kampf eingesetzten) Nahkampfwaffe einen Bonus von +1 Würfel. Angenommen ein Überlebender hat sowohl ein Breitschwert als auch einen Dolch ausgerüstet. Er macht einen Nahkampfangriff mit dem Breitschwert, welches ihm normalerweise 5 Würfel gibt. Der ebenfalls ausgerüstete Dolch gewährt nun +1 Würfel auf das Breitschwert, so dass der Spieler mit insgesamt 6 Würfeln für den Angriff mit dem Breitschwert würfelt. Zwei ausgerüstete Dolche gewähren sich den Bonus gegenseitig (siehe Spielregel, Seite 32).

Frage: Angenommen Ann hält zwei Breitschwerter (oder zwei andere gleiche Nahkampfwaffen) in Händen und hat einen Dolch in ihrer Körper-Ablage (der damit als „in der Hand“ befindlich gilt). Erhalten in diesem Fall beide Breitschwerter jeweils +1 Würfel durch den Dolch?

Antwort: Nein. Zwar gilt der Dolch als ausgerüstet, allerdings hat jeder Überlebende nur zwei Hände und kann daher nur zwei Waffen zur selben Zeit nutzen (siehe Spielregel, Seite 32).

BLACK PLAGUE / WULFSBURG

Frage: Wie viele und welche Startausrüstungskarten verteilen wir, wenn wir mit weniger als 6 (Black Plague) bzw. 10 Überlebenden (Wulfsburg) spielen?

Antwort: Zuerst erhält jeder Überlebende ggf. die durch seine Startfertigkeit vorgegebene Ausrüstungskarte. Danach erhält jeder Überlebende genau 1 der Startausrüstungskarten. Überzählige Startausrüstungskarten legt ihr danach einfach wieder in die Schachtel zurück.

Frage: Wir können also nicht ein Monstrum in ein Gewölbe locken, um es dann vom benachbarten Feld mit Drachengalle und Fackel auszuräuchern?

Antwort: Die offizielle Regel lautet, dass in beiden Fällen eine Sichtlinie benötigt wird. Die Zone mit einer Gewölbetür ist zwar zum Gewölbe benachbart, allerdings besteht keine Sichtlinie (siehe Spielregel, Seite 36, zweiter Aufzählungspunkt).

Anmerkung der deutschen Redaktion: Aus unserer Erfahrung hat es noch keiner Zombie-Party geschadet, Drachengalle durch eine Öffnung im Boden in ein Gewölbe zu werfen, um sie danach mit einer gut geworfenen Fackel in ein Feuerwerk zu verwandeln ...