

MUSEUM

ERWEITERUNG

DER SCHWARZMARKT

Willkommen in der zwielichtigen Welt des Schwarzmarkts, wo man alles bekommen kann... für den richtigen Preis! Erlange Relikte zweifelhaften Ursprungs und fordere Gefallen ein, um deinen Mitkuratoren eins auszuwischen, aber sei vorsichtig, zu viele ruchlose Geschäfte könnten den Ruf deines Museums ruinieren.

SPIELELEMENTE

- 1 Schwarzmarkt-Spielbrett
- 30 Schwarzmarkt-Gegenstandskarten
- 30 Schwarzmarkt-Gefälligkeitskarten
- 2 Expertenkarten
- 3 Schlagzeilenkarten

DAS PRINZIP

Der Schwarzmarkt erlaubt dir auf neue Art und Weise Gegenstands- und Gefälligkeitskarten zu erlangen! Die auf dem Schwarzmarkt verfügbaren Gegenstandskarten helfen dir, deine Sammlung zu vervollständigen, wohingegen die Gefälligkeitskarten es dir erlauben, deinen Gegnern ein paar fiese Streiche zu spielen! Je länger ein Gegenstand auf dem Markt ist, desto billiger wird er, aber Obacht – je länger du wartest, desto höher ist die Wahrscheinlichkeit, dass ein anderer Kurator ihn dir unter der Nase wegschnappt!

VORBEREITUNG

Nachdem das Zentrale Spielbrett aufgebaut wurde, wird das Schwarzmarkt-Spielbrett direkt danebengelegt. Mische die 30 Schwarzmarkt-Ge-

genstandskarten und die 30 Schwarzmarkt-Gefälligkeitskarten zusammen und lege den Stapel auf die entsprechende Stelle. Ziehe die ersten 5 Karten von diesem Stapel und platziere je 1 Karte auf den 5 verfügbaren Ablageplätzen. Dann fahre ganz normal mit dem Aufbau fort.

REGELN

Auf dem Schwarzmarkt verfügbare Karten können nach den Grundregeln von Museum erworben werden, mit einer Ausnahme. Der Preis der Gegenstands- oder Gefälligkeitskarten variiert abhängig von ihrer Position auf dem Schwarzmarkt-Spielbrett: Vom vollen Wert, bis hinab zu Wert-2.

Schwarzmarkt-Gegenstandskarten

Schwarzmarkt-Gegenstandskarten unterscheiden sich von den regulären Gegenstandskarten dadurch, dass sie entweder ein Wissensgebiet oder eine Zivilisation haben, aber nie beides. Dies bedeutet dass sie immer nur Teil einer Sammlung sein können und nicht mehrerer.

- Eine Gegenstandskarte vom Schwarzmarkt-Spielbrett wird direkt im Museum des Käufers platziert, sie wird nicht zu einem Teil seiner persönlichen Reserve (Kartenhand).
- Die aufgedeckten Schwarzmarkt-Gegenstandskarten auf dem Schwarzmarkt-Spielbrett können während der Erforschungsphase eines Spielers nicht wie gewöhnliche Gegenstandskarten kostenlos erworben werden, sondern müssen gekauft werden, wenn man sie haben will.

Schwarzmarkt-Gefälligkeitskarten

Gefälligkeitskarten die vom Schwarzmarkt-Spielbrett erworben werden, werden in die Kartenhand aufgenommen und können dann nach eigener Wahl ausgespielt werden. Du kannst während deines Zuges so viele Schwarzmarkt-Gefälligkeitskarten ausspielen, wie du willst.

- Schwarzmarkt-Gefälligkeitskarten können nur während deines Zuges ausgespielt werden, außer es wird anders angegeben.
- Schwarzmarkt-Gefälligkeitskarten, die aufgedeckt auf dem Schwarzmarkt-Spielbrett liegen, können nicht wie normale Gefälligkeitskarte kostenlos aufgenommen werden, wann immer ein Spieler 10 Punkte auf der Punkteleiste passiert, sondern müssen gekauft werden.
- Jedes Mal, wenn du eine Schwarzmarkt-Gefälligkeitskarte ausspielst, wird sie nicht auf dem Gefälligkeits-Ablagestapel oder dem Schwarzmarkt-Ablagestapel abgelegt. Stattdessen wird sie direkt neben deinem eigenen Ablagestapel abgelegt, denn es könnte sein, dass sie dich am Ende der Partie Punkte verlieren lassen könnte (siehe Endwertung).

Den Markt neu auffüllen: Wenn eine Karte vom Schwarzmarkt gekauft wird, dann werden die verbleibenden Karten nachgeschoben, um die Lücke zu füllen. Anschließend wird eine neue Karte vom Stapel gezogen und am Ende der Reihe hinzugefügt.

Eine Gefälligkeitskarte nehmen

Bei einer regulären Partie Museum kannst du jedes Mal, wenn du 10 Punkte auf der Punkteleiste passierst, eine Gefälligkeitskarte ziehen. Bei der Schwarzmarkt-Erweiterung kannst du jedes Mal, wenn du 10 Punkte auf der Punkteleiste passierst, wählen, ob du eine reguläre Gefälligkeitskarte vom Gefälligkeitskarten-Stapel ziehst oder ob du eine Karte vom Schwarzmarkt-Stapel ziehst. Diese Karte (egal ob sie einen Gegenstands- oder eine Gefälligkeitskarte ist) wird deiner persönlichen Reserve (Kartenhand) hinzugefügt.

Am Ende eines jeden Spieler-Zugs

Im Gegensatz zu den normalen Regeln für das Erneuern der Karten auf dem Experten-Spielbrett, werden die Karten auf dem Schwarzmarkt-Spielbrett am Ende eines jeden Spielerzuges erneuert. Vor Beginn des nächsten Spielerzuges wird die Karte am Ende der Schwarzmarkt-Leiste aus dem Spiel genommen und die verbleibenden Karten nachgeschoben, um die Lücke zu füllen. Anschließend wird eine neue Karte vom Stapel gezogen und am anderen Ende der Leiste hinzugefügt.

Das Spielende

Am Ende der Partie muss jeder Spieler überprüfen, wie viele Schwarzmarkt-Gefälligkeitskarten er eingesetzt und wie viele Schwarzmarkt-Gegenstandskarten er entweder im Museum ausgestellt oder in seinem Ablagestapel liegen hat.

Wenn ein Spieler während einer Partie 4 oder mehr Schwarzmarktkarten ausgespielt hat, dann leidet sein Ruf, wodurch er auf die folgende Weise Punkte verliert:

- -1 Punkt pro während des Spiels eingesetzter Schwarzmarkt-Gefälligkeitskarte.
- -1 Punkt pro in seinem Museum ausgestellter Schwarzmarkt-Gegenstandskarte.
- Minus den Wert einer jeden in seinem Ablagestapel vorhandenen Schwarzmarkt-Gegenstandskarte.

Beispiel: *Am Ende der Partie hat Jamie 2 Schwarzmarkt-Gefälligkeitskarten eingesetzt. Er hat auch die Büste von Julius Caesar in seinem Museum ausgestellt (Wert 5) und die Römische Strigilis (Wert 3) in seinem Ablagestapel. Jamie verliert insgesamt $2+1+3 = -6$ Punkte.*

Jede Schwarzmarktkarte, die in der persönlichen Reserve eines Spielers verbleibt (Kartenhand), hat keine Auswirkungen.

GLOSSAR

Expertenkarten

Katrina Rakovic: Schwarzmarktkarten (Gegenstände oder Gefälligkeiten) zu erwerben kostet -1.

Gareth Mc Dubs: Erhalte jedes Mal, wenn du eine Schwarzmarktkarte erhältst, +1 Prestigepunkt.

Schlagzeilenkarten

Razzien der Regierung: In dieser Runde können keine Karten auf dem Schwarzmarkt eingekauft werden.

Neue Kontakte: Alle aktuellen Schwarzmarktkarten werden aus dem Spiel genommen und ersetzt.

Wechselkurs: Schwarzmarktkarten kosten -1.

Gefälligkeitskarten

Fälschung: Zahle den Wert eines aktuell im Museum eines anderen Spielers ausgestellten Gegenstands. Dieser Gegenstand wird dann in den Kontinentstapel zurückgemischt.

Hetzkampagne: Entferne 1 Öffentliche-Meinung-Marker von einem Kontinent deiner Wahl und füge ihn dann einem anderen Kontinent deiner Wahl hinzu.

Behörden-Stillegung: Der Zielspieler kann in diesem Zug keine Gegenstände in irgendeinem Museum platzieren.

Unfreiwillige Spende: Du kannst eine Karte von deinem Ablagestapel in den Ablagestapel eines anderen Spielers verschieben.

Diebstahl: Wähle eine Karte, die aktuell im Museum eines anderen Spielers ausgestellt ist. Zahle die Kosten, indem du Karten in den Ablagestapel dieses Spielers legst, dann platziere den Gegenstand in deinem eigenen Museum.

Skandal: Wähle einen Experten, der aktuell für das Museum eines anderen Spielers arbeitet und zwing ihn dazu zu kündigen. Die Karte wird dann in den Expertenstapel zurückgemischt.

Politische Unterstützung: Hebe den Effekt einer gegen dich gespielten Schwarzmarktkarte auf. Diese Karte kann während des Zuges eines anderen Spielers eingesetzt werden.

Überschwemmung: Der Zielspieler muss bis zu 2 Gegenstandskarten aus seiner persönlichen Reserve (Kartenhand) in seinen Ablagestapel ablegen.

Diplomatie: Du bist für einen Zug von der aktuellen Schlagzeilenkarte nicht betroffen.

Schmuggelware: Du kannst einen Gegenstand aus deiner persönlichen Reserve (Kartenhand) an Kunstschmuggler verkaufen. Diese Karte wird permanent aus dem Spiel genommen und du erhältst ihren Wert +2 in Prestigepunkten.