

Kingdomino

ORIGINS

Ein prähistorisches Dominospiel für 2-4 Stammesoberhäupter
ab 8 Jahren von Bruno Cathala

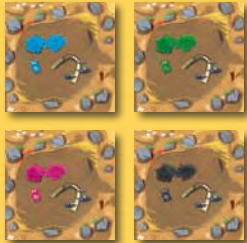


Spielidee

Als Oberhaupt eines steinzeitlichen Stammes nutzt du die glühend heiße Lava von Vulkanen, um deinem Stamm das lebenswichtige Feuer zu bringen. Erweitere dein Territorium, jage und sammle natürliche Ressourcen und bringe die vielseitig begabten Höhlenmenschen dazu, sich deinem Stamm anzuschließen. Erschaffe den wertvollsten Lebensraum und werde so zum angesehensten Oberhaupt aller Stämme!

Spielmaterial

4 Startsteine
(jeweils 1 Feld groß)



4 3D-Hütten
(je 1 in den Farben Rosa, Schwarz, Grün und Blau)

Hinweis: Steckt vor dem ersten Spiel die 4 3D-Hütten – wie in der Abbildung gezeigt – zusammen.



8 Holzfiguren

Stammesoberhäupter genannt
(je 2 in den Farben Rosa, Schwarz, Grün und Blau)



49 Ressourcen aus Holz
(16 Mammuts, 13 Fische, 11 Pilze und 9 Feuersteine)



48 Dominosteine

Gelände-Seite: Jeder *Dominostein* ist 2 Felder groß. Auf jedem Feld ist jeweils 1 der 6 Landschaftstypen abgebildet und auf einigen Feldern zusätzlich 1 Ressourcen-Symbol oder 1 bis 2 Feuer-Symbole (und eine Hütte ohne weitere Bedeutung). Deren Häufigkeiten sind auf der letzten Seite der Anleitung und auf dem 3D-Vulkan zusammengefasst.



13



46



44



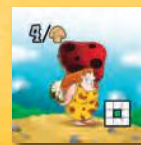
20

Zahlen-Seite

1 Höhlen-Tableau



22 Höhlenmenschen-Plättchen



4 Totem-Plättchen
(je 1 für Mammuts, Fische, Pilze und Feuersteine)



Hinweis: In dieser Anleitung verwenden wir das generische Maskulinum (z. B. Spieler). Bitte fühlt euch aber immer alle angesprochen, ganz egal, welche Geschlechtsidentität ihr habt.

Ersatzteilservice: Du hast ein Qualitätsprodukt gekauft. Falls ein Bestandteil fehlt oder ein anderer Anlass zur Reklamation besteht, wende dich bitte an uns: www.pegasus.de/ersatzteilservice
Wir wünschen dir viele unterhaltsame Stunden mit diesem Spiel. Dein Pegasus Spiele Team

A. Zieht nun 4 Dominosteine einzeln unterhalb des Lavastroms aus dem 3D-Vulkan. Legt sie mit der Zahlen-Seite nach oben in die Mitte der Spielfläche. Sortiert diese nun in aufsteigender Reihenfolge von der kleinsten zur größten Zahl. Dreht dann die Dominosteine um.

Wichtig: Beachtet, dass die Reihen der Dominosteine immer gleich ausgerichtet sind – „oben“ beginnend mit der kleinsten Zahl, nach „unten“ in aufsteigender Zahlenfolge und zu „unten“ die größte Zahl!

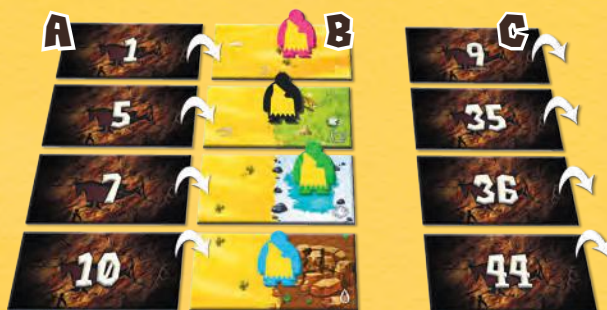
B. 3- & 4-Personen Spiel: Ein Spieler nimmt die Stammesoberhäupter der Spieler in die Hand und lässt eines nach dem anderen zufällig herausfallen. Der Spieler, dem ein herausgefallenes Stammesoberhaupt gehört, muss dieses sofort auf einen freien Dominostein seiner Wahl stellen. Auf jedem Dominostein darf nur 1 Stammesoberhaupt stehen. Im 4-Personen Spiel muss somit der letzte Spieler sein Stammesoberhaupt auf den letzten freien Stein setzen. Bei 3 Spielern wird der jeweils nicht besetzte Dominostein zurück in die Schachtel gelegt.

2-Personen Spiel: Bestimmt auf beliebige Art einen Startspieler. Dieser entscheidet, ob er seine beiden Stammesoberhäupter auf den obersten und untersten **oder** die beiden mittleren Dominosteine stellt. Anschließend stellt der andere Spieler seine beiden Stammesoberhäupter auf die 2 übrigen Dominosteine.

Wichtig: Diese Vorgabe bei der Wahl der Dominosteine gilt nur für die Spielvorbereitung und nicht für das Setzen der Stammesoberhäupter während des Spiels!

C. Sind alle Stammesoberhäupter gesetzt, zieht 4 weitere Dominosteine aus dem 3D-Vulkan. Legt sie in aufsteigender Reihenfolge neben die anderen, mit euren Stammesoberhäuptern besetzten Dominosteine. Dreht abschließend die Steine auf die Gelände-Seite.

Hinweis: Im Feuer-Modus könnt ihr die Ressourcen-Symbole auf den Dominosteinen einfach ignorieren. Sie sind nur für die beiden anderen Modi relevant.



Spielablauf

Eine Partie *Kingdomino Origins* geht über 12 Runden.

Derjenige von euch, der sein Stammesoberhaupt auf den obersten Dominostein, also den mit der kleinsten Zahl, gestellt hat, beginnt eine Runde. Es folgt der Spieler, der sein Stammesoberhaupt auf den Dominostein mit der nächsthöheren Zahl gestellt hat. Letzter Spieler einer Runde ist immer der Spieler, der sein Stammesoberhaupt auf den Dominostein mit der größten Zahl gestellt hat.

Bist du an der Reihe, musst du folgende 2 Aktionen ausführen:

1. Lege den mit deinem Stammesoberhaupt besetzten Dominostein an einen Stein deiner Wahl in deinem Territorium an (Anlegeregeln beachten!).
2. Setze dein Stammesoberhaupt auf einen freien Dominostein der anderen Dominostein-Reihe.

Wart ihr alle 1x an der Reihe, legt eine neue Dominostein-Reihe aus. Dann beginnt die nächste Runde.

Im Spiel zu zweit seid ihr pro Runde 2 Mal an der Reihe – jedes Mal beide Aktionen ausführend (ggf. alle 3 im *Höhlen-Modus*); erst dann legt ihr die 4 neuen Dominosteine aus.



ANLEGEREGELN

Den ersten Dominostein musst du an deinen Startstein anlegen. An den Startstein darf jeder Landschaftstyp angrenzen. Den Dominostein darfst du in einer Orientierung deiner Wahl legen. (Die Illustrationen dürfen auch auf dem Kopf stehen.)



Im weiteren Spielverlauf darfst du Dominosteine auch an andere Dominosteine deines Territoriums legen. Grenzt der Dominostein dabei nicht zugleich auch an den Startstein, gilt folgende einschränkende Regel:

Du musst den Dominostein so anlegen, dass zumindest 1 der beiden Felder des Steins mit zumindest 1 Seite an einen identischen Landschaftstyp eines anderen Steins deines Territoriums angrenzt (waagrecht oder senkrecht). (Ob bzw. an welchem Landschaftstyp das andere Feld des Dominosteins angrenzt, unterliegt keiner Einschränkung.)

Kannst du den Dominostein weder an deinen Startstein noch an einen bereits in deinem Territorium ausliegenden Dominostein anlegen, dann darfst du in dieser Runde dein Territorium nicht um einen Stein erweitern. Lege den Dominostein zurück in die Schachtel.

Wichtig: Wenn du den Dominostein anlegen kannst, MUSST du dies tun. Du darfst nicht freiwillig auf das Legen des Steins verzichten!

Als Letztes musst du beachten, dass alle Dominosteine deines Territoriums in ein 5x5 Felder (im 2-Personen Spiel 7x7 Felder) großes Raster passen. Wo im Raster sich bei Spielende dein Startstein mit der 3D-Hütte befindet, hat keine Bedeutung – außer ihr spielt mit der Zusatzregel „Reich der Mitte“, beschrieben im Abschnitt *Varianten*. Bei ungünstiger Vorausplanung kann es vorkommen, dass Dominosteine aus diesem Raster herausragen würden. In so einem Fall darfst du den Stein nicht legen. Falls es keine andere Legemöglichkeit gibt, musst du den Stein zurück in die Schachtel legen.

Im Laufe einer Partie *Kingdomino Origins* bekommst du 12 Dominosteine (im 2-Personen Spiel 24 Dominosteine). Gelingt es dir, alle diese Steine in dein Territorium zu legen, dann besitzt du bei Spielende ein vollständiges Territorium (zusammen mit dem Startstein sind alle 25 Felder – im 2-Personen Spiel 49 Felder – des Rasters belegt). Dies kann hilfreich sein, um ein paar mehr Punkte zu erringen (speziell in Verbindung mit der Zusatzregel „Harmonie“, beschrieben im Abschnitt *Varianten*), für einen Spielsieg ist dies aber keine Voraussetzung.

Vulkane

Vulkane sind ein ganz besonderer Landschaftstyp. Sie spucken glühend heiße Lavabrocken, mit denen die Stämme ihre Lagerfeuer entzünden können. Diese Lavabrocken werden bei *Kingdomino Origins* der Einfachheit halber auch als Feuer bezeichnet.

Wichtig: Vulkangebiete selbst bringen euch bei Spielende keine Punkte!

Wenn du einen Dominostein mit einem Vulkanfeld in deinem Territorium platzierst, nimmst du je nach Anzahl der Krater des Vulkans 1 entsprechendes Feuer-Plättchen, das du sofort eine bestimmte Anzahl an Feldern bewegen musst:

- Für einen Vulkan mit 1 Krater nimmst du ein Plättchen mit 1 Feuer, das du bis zu 3 Felder bewegen musst.
- Für einen Vulkan mit 2 Kratern nimmst du ein Plättchen mit 2 Feuern, das du bis zu 2 Felder bewegen musst.
- Für einen Vulkan mit 3 Kratern nimmst du ein Plättchen mit 3 Feuern, das du genau 1 Feld bewegen musst.



Die maximale Reichweite des Feuers wird auf der Rückseite jedes Feuer-Plättchens angezeigt.

2. Totem-Modus

Dieser Modus bringt die Ressourcen ins Spiel! Es gelten dieselben Regeln wie für den **Feuer-Modus** mit den folgenden Änderungen.

Spielvorbereitung

- Legt die Ressourcen und die 4 Totem-Plättchen neben dem 3D-Vulkan bereit.
- Sobald ihr Dominosteine umdreht, platziert ihr auf den Feldern, auf denen ein Ressourcen-Symbol abgebildet ist, jeweils 1 entsprechende Ressource:
 - auf einer Steppe 1 Mammut
 - auf einem See 1 Fisch
 - auf einem Urwald 1 Pilz
 - auf einem Steinbruch 1 Feuerstein



Auf Wüsten- oder Vulkanfeldern und auf allen Feldern, auf denen Feuer-Symbole abgebildet sind, werden nie Ressourcen platziert.

Spielablauf

Jedes Mal, wenn ihr 4 neue Dominosteine aufdeckt, platziert ihr darauf sofort die entsprechenden Ressourcen. Die Ressourcen bleiben bis zum Spielende auf ihren Feldern liegen, es sei denn, sie werden durch ein Feuer zerstört. (Die Symbole auf den Feldern dienen nur dazu, anzuzeigen, wo welche Ressourcen platziert werden, zählen aber selbst nicht als Ressourcen.)

Achte auf das Feuer der Vulkane! Legst du ein Feuer-Plättchen auf ein Zielfeld, auf dem eine Ressource liegt, wird diese zerstört und muss zurück in die Schachtel gelegt werden.

Prüfe jedes Mal, nachdem du einen Dominostein in dein Territorium gelegt hast, ob du nun von einer Ressourcenart (Mammuts, Fische, Pilze, Feuersteine) **alleinig** die meisten Ressourcen in deinem Territorium hast (ein Gleichstand reicht nicht aus). Trifft dies zu, nimm dir das entsprechende Totem-Plättchen und lege es vor dir ab. Hat bereits ein anderer Spieler dieses Plättchen vor sich liegen, nimmst du es ihm weg.

Wichtig: Ein Totem-Plättchen wechselt nur den Besitzer, wenn ein anderer Spieler die alleinige Mehrheit in dieser Ressourcenart erlangt. Dies kann auch passieren, wenn du ein Totem-Plättchen besitzt, ein anderer Spieler inzwischen genauso viele Ressourcen dieser Art gesammelt hat und du in deinem Zug eine dieser Ressourcen durch ein Feuer verlierst. Gib das Totem-Plättchen in diesem Fall an den entsprechenden Spieler weiter. Für den seltenen Fall eines Gleichstands zwischen anderen Spielern entscheidest du, welchem der daran beteiligten Spieler du das Totem-Plättchen gibst.

Spielende

Berechnet die Prestigepunkte für euer Territorium wie im **Feuer-Modus** angegeben und zählt zusätzlich folgende Prestigepunkte dazu:

- Jede Ressource in deinem Territorium bringt dir 1 Punkt.
- Jedes Totem-Plättchen, das du bei Spielende besitzt, bringt dir die darauf angegebenen Punkte.



3. Höhlen-Modus

Dieser Modus bringt die Höhlenmenschen ins Spiel! Es gelten dieselben Regeln wie für den *Totem-Modus* mit den folgenden Änderungen.

Spielvorbereitung

Im Gegensatz zum *Totem-Modus* werden die Totem-Plättchen nicht benötigt und verbleiben in der Schachtel. Es wird jedoch, wie im *Totem-Modus* beschrieben, mit den Ressourcen gespielt!

- Legt das Höhlen-Tableau neben den 3D-Vulkan, sodass es für alle gut sichtbar ist.
- Mischt die Höhlenmenschen-Plättchen und bildet daraus einen verdeckten Stapel, den ihr auf das Feld ganz links auf dem Höhlen-Tableau stellt. Deckt anschließend die obersten 4 Plättchen auf und legt sie auf die 4 freien Felder rechts neben dem Stapel. Diese 4 Höhlenmenschen-Plättchen bilden die Auslage.



Spielablauf

Jedes Mal, nachdem du in deinem Zug dein Stammesoberhaupt auf einen freien Dominostein der anderen Dominostein-Reihe gesetzt hast, darfst du jetzt 1 weitere Aktion ausführen:

3. Rekrutiere 1 Höhlenmenschen

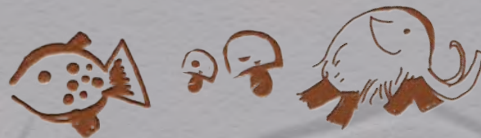
Um einen Höhlenmenschen zu rekrutieren, musst du entweder:

- 2 unterschiedliche Ressourcen abwerfen, um 1 offen liegenden Höhlenmenschen aus der Auslage zu nehmen **oder**
- 4 unterschiedliche Ressourcen abwerfen, um den verdeckten Stapel zu durchsuchen und davon 1 Höhlenmenschen deiner Wahl zu nehmen. Mische anschließend den Stapel und lege ihn verdeckt zurück an seinen Platz.

Lege die abgeworfenen Ressourcen zurück in die Schachtel und platziere den Höhlenmenschen auf einem beliebigen Feld in deinem Territorium, auf dem **keine Ressource**, **kein Feuer-Plättchen** oder ein bereits zuvor platziertes **Höhlenmenschen-Plättchen** liegt und auf dem **keine Feuer-Symbole** abgebildet sind. Du darfst einen Höhlenmenschen auch **nicht** auf ein **Vulkanfeld** oder deinen **Startstein** legen.

Die Auslage wird erst zu Beginn jeder Runde wieder auf 4 Höhlenmenschen-Plättchen ergänzt (wenn ihr eine neue Dominostein-Reihe auslegt).

Achte auf das Feuer der Vulkane! Legst du ein Feuer-Plättchen auf ein Zielfeld, auf dem ein Höhlenmenschen-Plättchen liegt, wird dieses zerstört und muss zurück in die Schachtel gelegt werden.



Höhlenmenschen

Die Höhlenmenschen in deinem Territorium können dir bei Spielende zusätzliche Prestigepunkte bringen.

Es gibt insgesamt 22 Höhlenmenschen:

- 14 Jäger und Sammler
- 8 Krieger

Beachte, dass bei Spielende nur die Ressourcen und nicht die auf den Feldern abgebildeten Ressourcen-Symbole bei der Berechnung der Punkte für die Jäger und Sammler zählen. Die Symbole auf den Feldern dienen nur dazu, anzuzeigen, wo welche Ressourcen platziert werden, zählen aber selbst nicht als Ressourcen.

Die Jäger und Sammler

Es gibt jeweils 2 von jedem der 7 unterschiedlichen Jäger und Sammler.

Jäger und Sammler können dir bei Spielende für auf den Feldern um sie herum liegende Ressourcen und andere Spielelemente (waagrecht, senkrecht und diagonal) zusätzliche Prestigepunkte bringen.



Der Jäger bringt dir 3 Punkte für jedes Mammut auf den 8 Feldern um ihn herum.

Beispiel: Der obere Jäger ist von 4 Mammuts umgeben. Er bringt 12 Punkte. Der Jäger darunter grenzt an 2 Mammuts an und bringt 6 Punkte.



Der Maler bringt dir 2 Punkte für jede beliebige Ressource auf den 8 Feldern um ihn herum.



Die Fischerin bringt dir 3 Punkte für jeden Fisch auf den 8 Feldern um sie herum.



Die Feuermeisterin bringt dir 1 Punkt für jedes Feuer-Symbol (auf Dominosteinen und Feuer-Plättchen) auf den 8 Feldern um sie herum.

Beispiel: Diese Feuermeisterin bringt dir 5 Punkte, da um sie herum insgesamt 5 Feuer-Symbole sind.



Die Sammlerin bringt dir 4 Punkte für jeden Pilz auf den 8 Feldern um sie herum.



Die Bildhauerin bringt dir 5 Punkte für jeden Feuerstein auf den 8 Feldern um sie herum.



Der Schamane bringt dir 2 Punkte für jedes Höhlenmenschen-Plättchen auf den 8 Feldern um ihn herum.



Die Krieger

Es gibt 3 verschiedene Krieger:

- 4 kleine Krieger mit kleinem Speer und einer Stärke von 1
- 3 Amazonen-Kriegerinnen mit mittelgroßem Speer und einer Stärke von 2
- 1 großer Krieger mit großem Speer und einer Stärke von 3



Die Krieger bringen dir bei Spielende als sogenannte Horde zusätzliche Prestigepunkte.

Eine Horde ist eine Gruppe von Kriegern, die waage- und/oder senkrecht miteinander verbunden sind. Die Punkte für eine Horde ergeben sich wie folgt:

- Die Summe der Stärkewerte aller Krieger in der Horde multipliziert mit der Anzahl der Krieger in der Horde.

Beispiel: Es gibt eine Horde mit 3 Kriegern und eine mit einem einzelnen Krieger. Die große Horde bringt dir 12 Prestigepunkte (Gesamtstärke von 4×3 Krieger). Der einzelne Krieger bringt dir 1 Prestigepunkt (Stärke von 1×1 Krieger).



Spielende

Berechnet die Prestigepunkte für euer Territorium wie im **Feuer-Modus** angegeben und zählt zusätzlich die Prestigepunkte durch die Höhlenmenschen dazu.

Beachtet, dass in diesem Modus eure Ressourcen selbst **keine** zusätzlichen Punkte bringen und dass die Totem-Plättchen nicht im Spiel sind.

Varianten

Die folgenden Varianten könnt ihr in allen 3 Spielmodi verwenden (beide zusammen oder auch einzeln):

- **Reich der Mitte:** Du erhältst 10 zusätzliche Prestigepunkte, wenn deine 3D-Hütte bei Spielende im Zentrum deines Territoriums ist. Dazu muss dein Territorium nicht vollständig sein.
- **Harmonie:** Du erhältst 5 zusätzliche Prestigepunkte, wenn dein Territorium vollständig ist (du konntest alle Dominosteine in deinem Territorium platzieren und musstest keinen Stein zurück in die Schachtel legen).



Kingdomino für alle

Zum Einstieg
für Kinder ab 5 Jahren
Kinderspiel des Jahres 2021

Der Erfolgstitel
Spiel des Jahres 2017



Die Erweiterung
Zeitalter der Giganten

Für Anspruchsvollere
in Verbindung mit Kingdomino
auch bis zu 8. spielbar



Im gut sortierten Fachhandel erhältlich.

Übersicht der Landschaftstypen und Feuer-Symbole



x20



x2



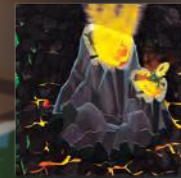
x5



x16



x3



x4



x13



x4



x1



x11



x3



x1



x9



x2



x2

Impressum

Autor: Bruno Cathala ■ Illustrationen: Cyril Bouquet

Deutsche Ausgabe

Grafikdesign: Jens Wiese, Jessy Töpfer ■ Redaktion: Matthias Wagner

Pegasus Spiele GmbH, Am Straßbach 3, 61169 Friedberg, Deutschland, mit Genehmigung von Blue Orange Europa.

© 2021 Blue Orange. © der deutschen Ausgabe 2022 Pegasus Spiele GmbH.

v1.0 Alle Rechte vorbehalten. Nachdruck oder Veröffentlichung der Anleitung, des Spielmaterials oder der Illustrationen ist nur mit vorheriger Genehmigung erlaubt.

Wir machen Spaß!
www.pegasus.de



/pegasusspiele



Pegasus Spiele