

NEUE FORDERUNGEN 2 WAS IST DAS?

Diese Erweiterung bringt Nachschub für viele Geiselnnehmer!
Wir zeigen dir, welche Karten zu welchem Geiselnnehmer gehören und ob du bei diesen neuen Karten irgendetwas beachten musst!

Die Karten dieser Erweiterung erkennst du an diesem Kürzel: **D2**



SPIELMATERIAL

Füge die Karten jeweils den passenden Geiselnnehmern hinzu. Du musst dabei nichts beachten, außer es ist etwas anderes angegeben. Die 5 allgemeinen Karten kannst du immer mit jedem Geiselnnehmer verwenden. Mische sie einfach zu den entsprechenden Karten.

Neue allgemeine Karten



4 neue rote Eskalationskarten

Der Automa-Kult



1 neue Hauptforderung



1 neue rote Eskalationskarte



1 neue Fluchtforderung

Hinweis zum Spielaufbau: Die **neue Hauptforderung** darfst du **nicht zum Start der Partie auswählen!** Mische die neue Eskalationskarte *Kinder des Kults* mit deinem Set von roten Eskalationskarten zusammen. Die neue Hauptforderung kommt zusätzlich ins Spiel, wenn du *Kinder des Kults* aufdeckst.

Migräne



1 neue Hauptforderung



1 neue rote Eskalationskarte

Familiendrama



1 neue rote Eskalationskarte

Mitten ins Herz



1 neue Hauptforderung

Verbrechenswelle (Joseph Dawn)



1 neue Hauptforderung

Verbrechenswelle (Josefina Hernandez)



2 neue rote Eskalationskarten

Hinweis: Diese 2 Karten sind für eine Partie gegen Josefina Hernandez vorgesehen.

Verbrechenswelle (Liliana)



1 neue rote Eskalationskarte

Hinweis: Diese Karte ist für eine Partie gegen Liliana vorgesehen.

IMPRESSUM

Autor: A.J. Porfirio

Illustrationen und Grafik: Ivan Pushkov

Anleitung aufbewahren!

Deutsche Ausgabe

Grafikdesign: atelier198

Realisation: Benjamin Schönheiter

Redaktion: Daniel Gaca



www.FROSTEDGAMES.de



© 2022 Matthias Nagy, Frosted Games, Sieglindestr. 7, 12159 Berlin, Deutschland, unter der Lizenz von Van Ryder Games. Alle Rechte vorbehalten. Nachdruck oder Veröffentlichung der Anleitung, des Spielmaterials oder der Illustrationen ist nur mit vorheriger Genehmigung erlaubt.

