



# DARK SOULS™

## THE BOARD GAME

### CHARACTERS EXPANSION



# CHARACTERS



*In den Reihen der Chosen Undead, der Träger des Fluchs und aller Asben Ones, existieren nicht nur eine, sondern eine Vielzahl von Fähigkeiten. Die gefürchteten Knights, mächtigen Warriors, noblen Herolds und gerissenen Assassins mögen die Offensichtlichsten sein, doch sind sie nur einige unter vielen.*

*Nicht zu vergessen sind die getarnten und agilen Thieves: Geschickt mit ihrem Bogen aus der Ferne und im Nabbkampf, sind sie dank ihres hohen Maßes an Gewandtheit häufig unschätzbar wertvoll. Ebenso können die stolzen und getreuen Clerics Wunder vollbringen, um die Gruppe anzuleiten und ihr Stärke und Widerstandsfähigkeit zu verleihen oder eiternde Wunden zu heilen. Nicht nur an Geld interessiert, können Mercenaries wertvolle Verbündete sein, die eine feine und dynamische Vielseitigkeit mitbringen, die den berühmteren Knights und Warriors fehlt.*

*Als Meister der Feuerkunst verbringen die Pyromancers ihr ganzes Leben damit, eine Flamme zu pflegen, die den Feind verbrennen oder ihn zurück in den Zustand des Todes verbannen kann. Die Pyromancers sind mit den Sorcerers verwandt, die ihre Feinde mit mächtiger Magie, sowohl direkt als auch aus der Ferne, bestrafen. Letztlich gibt es die Deprived, diese armen Seelen, die sich auf ihren Verstand und ihre Fähigkeiten verlassen müssen, um zu überleben, da Tapferkeit ihr einziger Verbündeter ist.*

*Manchmal reichen der Verstand und die Fähigkeiten dieser Helden aus, um sie vor Unheil zu schützen, doch letztlich ist die Rüstung, die sie tragen, ihr wahrhaft einziger Schutz. Es gab schon immer verschiedene Arten von Rüstungen, denn nicht jeder sucht nach denselben Qualitäten in seiner Abwehr. Für manche ist der unbezwingbare Schutz, den ein massives Grobblech bietet, sein enormes Gewicht mehr als wert. Für andere ist die Last zu erdrückend; diese Seelen entscheiden sich für eine bescheidenere Rüstung oder sogar für Umhänge, verzaubert mit einer mystischen Schutzaura.*

## EINFÜHRUNG

Die *Characters* Expansion ist für die Nutzung von *Dark Souls™: The Board Game* vorgesehen. Die Charakterfiguren der Erweiterung stellen alternative Möglichkeiten für den Anfangscharakter des Spielers dar. Die Rüstungsfiguren entsprechen Schätzen, die gefunden werden können, wenn Spieler Schatzkarten von Blacksmith Andre kaufen oder Schatzkisten, die sie während ihrer Erkundung der Welt von *Dark Souls™* finden.





# SPIELINHALT

Die *Characters* Expansion beinhaltet:

- 1x Regelblatt

## CHARACTERS



















- 6 x Charakterfiguren
- 6 x Charaktertafeln
- 23 x Anfängliche Ausrüstungskarten
- 60 x Klassenspezifische Schatzkarten



*Pyromancer*

*Sorcerer*

*Deprived*

	Anfangsausrüstung: Thief		Klassenspezifischer Schatz: Thief		Verbesserter Schatz: Thief
	Anfangsausrüstung: Mercenary		Klassenspezifischer Schatz: Mercenary		Verbesserter Schatz: Mercenary
	Anfangsausrüstung: Cleric		Klassenspezifischer Schatz: Cleric		Verbesserter Schatz: Cleric
	Anfangsausrüstung: Pyromancer		Klassenspezifischer Schatz: Pyromancer		Verbesserter Schatz: Pyromancer
	Anfangsausrüstung: Sorcerer		Klassenspezifischer Schatz: Sorcerer		Verbesserter Schatz: Sorcerer
	Anfangsausrüstung: Deprived		Klassenspezifischer Schatz: Deprived		Verbesserter Schatz: Deprived



## RÜSTUNGSSETS

- 10 x Rüstungssetfiguren
- 10 x Gewöhnliche Schatzkarten
- 10 x Legendäre Schatzkarten



*Black Iron Armour*

*Catarina Armour*

*Black Knight Armour*

*Guardian Armour*

*Havel's Armour*



*Armour of Favour*

*Crimson Robes*

*Adventurer's Armour*

*Dark Armour*

*Gold-Trimmed  
Black Robes*



## ZUR VERWENDUNG NEUER CHARAKTERE

Beim Aufbau des Spiels (siehe „5. Charaktere“, S. 9 des Regelbuchs von *Dark Souls™: The Board Game*) können Spieler Charaktere von der *Characters* Expansion anstatt vom Grundspiel wählen.

Wie das Grundspiel beinhaltet die *Characters* Expansion alles, was man braucht, um eine neue Charakterklasse zu spielen: eine Figur, eine Charaktertafel, drei oder vier anfängliche Ausrüstungskarten, fünf klassenspezifische Schatzkarten und fünf verbesserte Schatzkarten.

Die Charaktere der Erweiterung benötigen wie immer dazu noch auf ihrer Charaktertafel einen Estus-Flask-Marker, einen Heroischen Aktionsmarker und einen Glücksmarker aus der Schachtel des Grundspiels.

## ANMERKUNGEN ZU DEN CHARAKTEREN

Die neuen Charakterklassen bieten neue Ausrüstung, Heldentaten und Wertesteigerung, sowie verschiedene klassenspezifische Schatzkarten und verbesserte Schatzkarten.

Der **Thief** bietet mehr Möglichkeiten zu einem Fernkampf an, der **Mercenary** konzentriert sich auf mehrfache Angriffe bei jeder Aktivierung und der **Cleric** besitzt das größte Potenzial, andere Charaktere zu heilen. Der **Pyromancer** und der **Sorcerer** bieten mit ihrem klassenspezifischen Schatz sowohl Anfangsausrüstung, die magischen Schaden austeilt, als auch zahlreiche Gegenstände, um magischen Schaden zu verursachen. Die **Deprived** sind eine besondere Klasse; sie beginnt mit geringen Werten, aber erzielt die beste Wertesteigerung des Spiels. Dies erlaubt schwachen Charakteren, sich früher als ihre Verbündete mit mächtigen Gegenständen auszurüsten.



# ZUR VERWENDUNG VON RÜSTUNGSSETFIGUREN

Die Rüstungsfiguren können auf zwei Arten verwendet werden: Spieler können zu Beginn des Spiels entweder einfache Versionen ihrer Schatzkarten zum Schatzkartenstapel hinzufügen oder nach Besiegen des Minibosses, erweiterte Versionen ihrer Schatzkarten zum Schatzkartendeck hinzufügen.

## STANDARTRÜSTUNG

Spieler die enthaltenen Spezial-Rüstungssets direkt am Anfang ihrer Erkundung finden wollen, müssen bis zu fünf gewöhnliche Schatzkarten ihrer Wahl, von der *Characters* Expansion zum Schatzkartenstapel während des 6. Schritts des Spielaufbaus hinzufügen. (siehe „6. Schatzkartenstapel“, S. 9 des Regelbuchs von *Dark Souls™: The Board Game*).

In beiden Fällen sollten Spieler beim Erhalt eines dieser anschaulichen Rüstungssets ihre klassenspezifische Figur mit der passenden Rüstungsfigur, die in dieser Erweiterung enthalten ist, ersetzen.

## LEGENDÄRE AUSTRÜSTUNG

Spieler, die noch eindrucksvollere und schwerer zu findende Versionen dieser angepassten Rüstungssets erhalten wollen, müssen bis zu fünf legendäre Rüstungskarten ihrer Wahl von der *Characters* Expansion zum Schatzkartendeck hinzufügen. Zu selben Zeit fügen sie legendäre Waffenkarten nach dem Sieg über den Miniboss hinzu. (siehe „Aufbau nach dem Miniboss“, S. 9 des Regelbuchs von *Dark Souls™: The Board Game*).

Beachtet, dass manche dieser legendären Rüstungssets sehr hohe Mindestwerte erfordern. Spieler sollten sich mit den erforderlichen Mindestwerten der legendären Rüstungssets vertraut machen, bevor sie sich entscheiden, welche sie hinzufügen.





Die *Dark Souls™* Serie von: BANDAI NAMCO Entertainment Inc.

**Spielkonzept:** Mat Hart und Rich Loxam

**Spielentwicklung:** David Carl, Alex Hall, Mat Hart, Bryce Johnston, Rich Loxam, Steve Margetson und Jamie Perkins

**Leitende Entwickler:** David Carl und Alex Hall

**Graphische Gestaltung & Layout:** Tom Hutchings

**Leitender Autor:** Sherwin Matthews

**Redaktion:** Darla Kennerud

**Figuren:** Russ Charles, Duncan Louca und Andrew Martin

**Steamforged Games:** Charles Agel, Christine Agel, Philip Andrews, Mike Appleton, Michael Archer, Edward Ball, Ash Beria, Corey Davies, Matthew Elliott, Jay Finnegan, John Ford, William Freer, Jamie Giblin, James Hasker, John Hockey, Michael Jenkins, Richard Jennings, Ronan Kelly, Adam King, Bryan Klemm, Andy Lyon, Hussein Mirza, Louis Moore, Samuel Page, Haydon Parker, Greg Plail, Firoz Rana, Gareth Reid, Doug Telford, Jak Thraves, Adam Tudor, Matthew Warren, Marc Williams

**Besonderer Dank:**

All unseren Kickstarter-Unterstützern und Nachzüglern

Dark Souls™, Dark Souls™ II, Dark Souls™ III & ©BANDAI NAMCO Entertainment Inc. / ©FromSoftware, Inc.

