

MUSEUM

ERWEITERUNG

DIE ARCHÄOLOGEN

Diese Erweiterung ermöglicht es, Museum auf eine ganz neue Weise zu spielen, indem sie eine neue lebenswichtige Ressource einführt, die benötigt wird, um eure Sammlungen auszubauen: Archäologen! Entsendet eure mutigen Abenteurer in die Welt, damit diese verlorene Schätze antiker Zivilisationen bergen, die dann eure Besucher erfreuen können!

SPIELELEMENTE

- 1 Archäologen Spielbrett
- 40 Archäologen-Marker
- 6 Expertenkarten
- 2 Gefälligkeitskarten
- 3 Schlagzeilenkarten
- 1 Regelheft

DAS PRINZIP

Die Archäologen-Erweiterung basiert auf den gleichen Grundprinzipien wie Museum, bringt aber etwas mehr strategische Subtilität mit ein. Als Museumskurator musst du Archäologen anheuern, die in alle Ecken der Welt reisen und von dort die Schätze, die sie gefunden haben, mitbringen. Infolgedessen kannst du nur Karten von den Kontinenten ziehen, die von deinen Archäologen besucht wurden. Wenn du keinen Repräsentanten vor Ort hast, können dir auch die Archäologen deiner Konkurrenten helfen... wenn der Preis stimmt!

Diese Erweiterung enthält auch ein Wettrennen gegen deine Mitkuratoren: Der erste Spieler, der sein Archäologennetzwerk auf einem Kontinent fertigstellt, erhält einen zusätzlichen Bonus!

Vorbereitung

Bereite das Spiel normal vor. Platziere das Archäologen-Spielbrett neben dem Zentralen Spielbrett und nimm dir die Archäologen-Marker deiner Farbe. Vor Spielbeginn muss, beginnend mit dem Startspieler und dann in der Spielerreihenfolge, jeder Spieler 1 Archäologen-Marker seiner Farbe platzieren, um Zugang zu einem der 4 Kontinente zu erhalten (siehe nachfolgende Regeln). Ihr seid dann spielbereit!



Regeln

Deine Archäologen sind die Vertreter deines Museums, die es dir ermöglichen, Zugriff auf die 4 Kontinente zu erhalten und die Artefakte für deine Galerien zurückzubringen.

Jedes Mal, wenn du eine Karte nehmen musst/kannst und keiner deiner Archäologen auf dem entsprechenden Kontinent präsent ist, kannst du keine Gegenstände von diesem Kontinent nehmen. Wenn allerdings der Archäologe eines anderen Spielers präsent ist, dann kannst du eine Gegenstandskarte von diesem Kontinent nehmen, musst aber dem Spieler, der diesen Archäologen dort platziert hat, 1 Prestigepunkt zahlen. Wenn mehrere Archäologen, die anderen Spielern gehören, präsent sind, dann kannst du entscheiden, welcher Spieler den Prestigepunkt erhält.

Du kannst während deiner Aktionsphase Archäologen einsetzen, wenn du dich dafür entschieden hast dein Museum auszustatten. Für das Einsetzen eines Archäologen folgst du den Grundprinzipien von Museum: Du musst den Kartenwert bezahlen, indem du entweder Gegenstände aus deiner persönlichen Reserve (Handkarten) in deinen Ablagestapel ablegst, indem du Prestigepunkte einsetzt oder durch die passende Gefälligkeitskarte.

Du kannst auch mehrere verschiedene Archäologen im gleichen Zug einsetzen, vorausgesetzt, dass du sie bezahlen kannst! Sobald sie einmal platziert wurden, können die Archäologen nicht mehr bewegt werden. Jedes Feld kann nur von einem Archäologen besetzt werden. Wenn euch die Archäologen-Marker ausgehen, könnt ihr keine weiteren Archäologen einsetzen. Du kannst keine Archäologen einsetzen, wenn du dich in deinem Zug dafür entscheidest eine Inventur durchzuführen.

Wenn du 2 Punkte ausgibst:

Du kannst einen Archäologen auf eines der vier Felder im ersten Bereich des gewählten Kontinents platzieren. Dies erlaubt es dir, Karten von diesem Kontinent zu ziehen, bringt dir aber keine zusätzlichen Boni ein.

Sobald du einen deiner Archäologen in dem ersten Bereich eines Kontinents platziert hast, eröffnet er dir die Möglichkeit, einen im nächsten Bereich platzieren zu können (Wert von 4).

Wenn du 4 Punkte ausgibst:

Du kannst einen Archäologen auf eines der drei Felder im zweiten Gebiet eines Kontinents platzieren (du musst bereits über einen Archäologen im ersten Bereich verfügen, um dies tun zu können). Jedes der drei Felder verleiht einen anderen Vorteil (nachfolgend erklärt).

Sobald du einen deiner Archäologen im zweiten Bereich eines Kontinents platziert hast, eröffnet er dir die Möglichkeit, einen im nächsten Bereich platzieren zu können (Wert von 6).



Du ziehst jedes Mal eine Gefälligkeitskarte, wenn du als aktiver Spieler eine Karte von diesem Kontinent ziehst.



Du erhältst jedes Mal 1 Prestigepunkt, wenn du als aktiver Spieler eine Karte von diesem Kontinent nimmst.



Du kannst Karten von diesem Kontinent selbst dann ziehen, wenn er geschlossen oder unzugänglich ist.

Wenn du 6 Punkte aus gibst:

Du kannst einen Archäologen auf eines der zwei Felder im dritten Gebiet eines Kontinents platzieren (du musst bereits über einen Archäologen im zweiten Bereich verfügen, um dies tun zu können).



Du erhältst am Ende des Spiels 4 zusätzliche Siegpunkte.



Du erhältst sofort 3 Prestigepunkte.

Wenn du der erste Spieler bist, der einen Archäologen in diesem Bereich platziert, dann kontrollierst du diesen Kontinent: Platziere 1 Archäologen-Marker auf dem „+15 Siegpunkte“-Feld. Wenn du der zweite bist, dann erlangst du einen geringen Einfluss auf dem Kontinent: Platziere deinen Marker auf dem „+7 Siegpunkte“-Feld. Diese Punkte werden bei der Endwertung zu deiner Siegpunktsumme hinzuaddiert.

GLOSSAR

Expertenkarten _____

Leopold M’Boke: Am Ende der Partie erhältst du 2 Siegpunkte pro Archäologe, der in Afrika und dem Nahen Osten platziert ist.

Yo Ah Lee: Am Ende der Partie erhältst du 2 Siegpunkte pro Archäologe, der in Asien platziert ist.

Ida Imeskäya: Am Ende der Partie erhältst du 2 Siegpunkte pro Archäologe, der in Europa platziert ist.

Johnny Turp: Am Ende der Partie erhältst du 2 Siegpunkte pro Archäologe, der in Amerika und dem Pazifik platziert ist.

Juliana Corbula: Zahle -1 um einen Archäologen einzusetzen.

Nathaniel Ikons: Du erhältst jedes Mal, wenn du einen Archäologen einsetzt, 1 Prestigepunkt.

Gefälligkeitskarten

Neue Grabungsstätte: Du kannst einen Archäologen kostenlos auf einem Kontinent platzieren.

Ein großartiges Team: Du erhältst 1 Prestigepunkt für jeden Archäologen, der aktuell auf dem Spielbrett platziert ist.

Schlagzeilenkarten

Dokumente annulliert: In dieser Runde können keine Archäologen eingesetzt werden.

Personalmangel: Der aktive Spieler muss +1 Prestigepunkt zahlen, um in dieser Runde einen Archäologen einsetzen zu können.

Presseberichterstattung: Der aktive Spieler erhält 1 Prestigepunkt für jeden in dieser Runde eingesetzten Archäologen.