

Sehr zu empfehlen!



Friedemann Friese
FUNKENSCHLAG

doppelseitiger Spielplan
5 Übersichtskarten Rohstoffmachschub
INHALT
12 neue Kraftwerke
(für Nordeuropa)

ERWEITERUNG

Nordeuropa / United Kingdom & Irland



CE

Art. Nr.: 28.07.01
made in germany
© 2019, 2f-Spiele



4260300450516

Die beiliegenden Spielpläne und Karten Nordeuropa / United Kingdom & Irland können nur mit einem Exemplar von Funkenschlag gespielt werden!

2-6

12+



Die beiliegenden Spielpläne »Nordeuropa« und »United Kingdom & Irland« können nur mit einem Exemplar von Funkenschlag (Recharged Version) oder Funkenschlag gespielt werden.

Die Spielregeln von Funkenschlag (Recharged Version) bleiben gleich. Im Folgenden werden nur die Änderungen und Besonderheiten der beiden Spielpläne erklärt.

Nordeuropa

Einführung

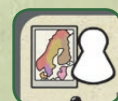
Die sieben Staaten in Nordeuropa verwenden sehr verschiedene Energiequellen für ihre Stromproduktion. Abhängig von den gewählten Gebieten ändern sich die zur Verfügung stehenden Kraftwerke!

Spielvorbereitung

Nachdem die Spielfläche gewählt wurde, ersetzen die folgenden neuen Kraftwerke jeweils die alten Kraftwerke mit der gleichen Nummer. Die aussortierten Kraftwerke kommen zurück in die Schachtel und werden für die Partie nicht mehr benötigt.



Füllt die Felder des Rohstoffmarkts wie folgt auf: Kohle - Felder 3–8, Öl - Felder 3–8, Müll - Felder 5–8, Uran - Felder 7–16. Die jeweils günstigsten Startfelder der verschiedenen Rohstoffe zeigen auf dem Spielplan die Markierung ⚡.



Abhängig von der Spielerzahl legt ihr die passende Übersichtskarte Rohstoffnachschub für Nordeuropa auf den Spielplan.

Während des Spiels

Phase 2: Kraftwerke kaufen

Die Spieler dürfen im Laufe des Spiels nur dann Atomkraftwerke ersteigern, wenn ihr Stromnetz wenigstens eine Stadt in Schweden, Finnland oder im Baltikum (Estland, Lettland, Litauen) beinhaltet. Spieler mit einem Stromnetz ausschließlich in Dänemark oder Norwegen müssen bei der Versteigerung immer passen bzw. dürfen als bester Spieler kein Atomkraftwerk zur Versteigerung aussuchen. Wenn in einer Partie mit dem Süden Schwedens gespielt wird, darf ein Spieler das Atomkraftwerk 10 erst dann kaufen, wenn er wenigstens eine Stadt in Schweden, Finnland oder im Baltikum besitzt.

Phase 5: Bürokratie

In dieser Phase werden die Rohstoffe gemäß der Übersichtskarte Rohstoffnachschub Nordeuropa auf dem Markt aufgefüllt.

United Kingdom & Irland

Einführung

Im United Kingdom & Irland können die Spieler zwei getrennte Stromnetze betreiben. Es gibt keine direkte Verbindung zwischen Irland und Großbritannien, somit ist der Beginn des zweiten Stromnetzes mit hohen Kosten verbunden. Außerdem wurde die Region in kurzer Zeit vom Rohstoffexporteur zum -importeur, so dass auf diesem Spielplan die Stufe 3 früher als gewohnt beginnt.

Spielvorbereitung

Auf diesem Spielplan darf die gewählte Spielfläche sowohl auf Irland als auch Großbritannien liegen. Innerhalb Großbritanniens muss eine zusammenhängende Spielfläche gewählt werden.

Beispiel: Eine Partie mit 3 Spielern kann in der Republik Irland, Wales und Nordengland spielen. Die Spieler können aber statt Nordengland nicht Schottland wählen, da es auf diese Weise keine zusammenhängende Spielfläche in Großbritannien geben würde.

Nachdem der Nachzugstapel mit Kraftwerkskarten vorbereitet wurde, kommt die Karte »Stufe 3« als drittletzte Karte unter den Stapel. Somit liegen zwei zufällige Kraftwerke unterhalb der Karte »Stufe 3«. Zu Beginn von Stufe 3 werden diese beiden Kraftwerke zusammen mit den anderen zurückgelegten Kraftwerken gemischt und als Nachzugstapel erneut bereitgelegt.

Füllt die Felder des Rohstoffmarkts wie folgt auf: Kohle - Felder 1–8, Öl - Felder 3–8, Müll - Felder 5–8. Die jeweils günstigsten Startfelder der verschiedenen Rohstoffe zeigen auf dem Spielplan die Markierung ⚡. Zu Spielbeginn gibt es kein Uran im Rohstoffmarkt.



Abhängig von der Spielerzahl legt ihr die passende Übersichtskarte Rohstoffnachschub für United Kingdom / Irland auf den Spielplan.

Während des Spiels

Phase 2: Kraftwerke kaufen

Die Spieler dürfen im Laufe des Spiels nur dann Atomkraftwerke ersteigern, wenn ihr Stromnetz wenigstens eine Stadt in Schottland, England, Wales oder Nordirland beinhaltet. Spieler mit einem Stromnetz ausschließlich in der Republik Irland müssen bei der Versteigerung immer passen bzw. dürfen als bester Spieler kein Atomkraftwerk zur Versteigerung aussuchen.

Phase 4: Bauen

Wenn der gewählte Spielbereich auf beiden Inseln liegt, also sowohl auf Irland als auch in Großbritannien, dürfen die Spieler zwei getrennte Stromnetze betreiben. Jeder Spieler wählt die erste Stadt frei auf einer der beiden Inseln. Um im Laufe des Spiels das zweite Stromnetz auf der anderen Insel zu beginnen, muss der Spieler einmalige Verbindungskosten von 20 Elektro zahlen, plus die gewohnten Anschlusskosten der Stadt. Er darf dann gemäß den Regeln eine beliebige freie Stadt auf der anderen Insel als Beginn seines zweiten Stromnetzes wählen. Wenn er eine weitere Stadt innerhalb eines der beiden Stromnetze anschließen möchte, folgt er den gewohnten Regeln. Auf der Zählleiste wird immer die Gesamtzahl aller angeschlossenen Städte angezeigt!

Ergänzung für die Erweiterung »Die Roboter«: Der Roboter folgt den Bauregeln und wählt immer die günstigsten Verbindungen. Somit beginnt er sein zweites Netzwerk, wenn dies die günstigste Möglichkeit für den Anschluss einer neuen Stadt ist. Er zahlt die 20 Elektro Verbindungskosten plus die entsprechenden Anschlusskosten der Stadt.

Phase 5: Bürokratie

In dieser Phase werden die Rohstoffe gemäß der Übersichtskarte Rohstoffnachschub United Kingdom & Irland auf dem Markt aufgefüllt.

Stufe 2

Die Gebiete besitzen unterschiedlich viele Städte. Abhängig von der gewählten Spielfläche können weniger als die gewohnten 7 Städte pro Spieler zur Verfügung stehen. Die Stufe 2 beginnt entweder, nachdem ein Spieler seine insgesamt 7. Stadt anschließt (10 Städte bei 2 Spielern, 6 Städte bei 6 Spielern) oder spätestens dann, wenn alle zur Verfügung stehenden Städte mit einem Erstanschluss versorgt sind.

