White Star Rising
FAQ

Regeln:
1.7.2: Der abgebildete Marker ist der Spielrunden-Marker.

6.1: Granatwerfer können *harte* Ziele nur zerschlagen.

Spielsteine:
US 73. Aufklärung: Die Rückseite der M3-Spielsteine weist fälschlicherweise die CCA-Formation auf.

Der Formationsmarker der schweren Panzer-Abteilung 501 fehlt. Hier sollte ein Marker *ausgewählte Formation* als Ersatz genommen werden.

Szenarien:
Basis-Szenario 2: US 2/16 setzt innerhalb eines Feldes von R06 (nicht R05) auf.

Fortgeschrittenen-Szenario 6: Für einen Panzerschreck muss eine britische Piat genommen werden.