



VIBORA AND THE JARARACA

INHALT

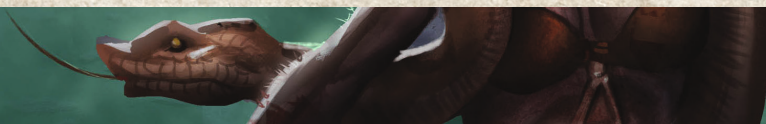
- | | |
|--|------------------------------|
| 7 hochdetaillierte Kunststoffminiaturen: | 15 Vampir-Begegnungskarten. |
| • Vibora und Culebra | 4 Vampir-Aktivierungskarten. |
| • 6 Jararaca | 1 Regelblatt. |
| 2 Vampir-ID-Karten. | |

Vibora ist ein mächtiger ältester Vampir, mehr als 500 Jahre alt. Sie wird immer mit einer kleinen Gruppe heruntergekommener Schergen und ihrem vertraute Culebra gesehen, einer massiven Riesenschlange. Ihre Ursprünge gehen mit der Zeit verloren, aber ihre Reptiliennatur ist klar. Sie kontrolliert alle Schlangen in ihrer Nähe und hat eine lebenserhaltende Bindung zu Culebra: Die Python ist so alt wie sie. Viele im Orden sagen, dass Culebra die

Quelle ihrer Macht ist, nicht umgekehrt. Frühe Geschichten beschreiben Vibora als eine schöne, betörende Frau, aber dies könnte einfach ein Mythos sein. Jetzt ist sie eine abscheuliche Kreatur. Jäger, die eine Begegnung mit Vibora überlebt haben, berichten, dass es der sich windende Tanz der Schlange ist, der sie fesselt, nicht Viboras Charme.

Die Jararaca gehören nicht zur wahren Vampir-Blutlinie und leben

nicht als eigener Clan. Sie sind einfach die jüngsten Opfer von Vibora, unglückliche Menschen, die noch kurze Zeit nach ihrer Verwandlung im untoten Zustand bleiben. Sie sind schwach und verdorben, überleben bestenfalls nicht lange und verfallen schnell, wenn sie von Vibora und dem Rudel getrennt werden: Die geringe Lebenskraft, die Vibora an sie weitergibt, scheint nur dann zu bestehen, wenn sie zusammen sind.





VIBORA UND JARARACA ZU IHREN JAGDEN HINZUFÜGEN

Die Jararaca lassen sich problemlos in jede Jagd integrieren:

Fügen Sie beim Erstellen des Stapels mit Begegnungskarten die Jararaca-Begegnungskarten der entsprechenden Stufe hinzu, die im Jagd-Aufbau angegeben ist. Fügen Sie ebenfalls die neuen Aktivierungskarten hinzu.

Es liegt ganz bei Ihnen, wie Sie dies tun. Zum Beispiel:

- Mische die Jararaca L1-Begegnungskarten mit den Kern-L1-Karten und ziehe die erforderliche Anzahl von Karten nach dem Zufallsprinzip. Dies gibt dir eine kleine Anzahl von Jararaca-Vampiren in dem Nest.
- Ziehe zuerst aus den Jararaca-Karten und benutze die Core-Game-Karten nur, um die erforderlichen Zahlen zu bilden. Dies wird die Jararaca in dem Nest häufiger machen.

Es spielt keine Rolle, wie Sie den Stapel bauen, solange Sie die angegebene Anzahl von Karten in jedem Level angeben.

Ebenso kann Vibora zu jeder Jagd hinzugefügt werden, die einen ältesten Vampir enthält. Behandle Vibora wie jeden anderen Ältesten, indem du beispielsweise die Vibora-Vampir-ID-Karte für zufällige Spawns zu den anderen Ältesten-ID-Karten hinzufügst oder die Miniatur während des Aufbaus anstelle eines anderen Ältesten in das Nest legst.

Obwohl Vibora und die Jararaca-Schergen oft zusammen verwendet werden, können Sie sie unabhängig voneinander verwenden, beispielsweise nur mit Vibora.

