



# 2 SPIELER MAX



# 2

## Aufbau

Entfernt  
24 Karten.



## Eine Runde

Jeder spielt  
insg. 3 Karten.



Deckt nach euren  
beiden 1. Karten  
1 zufällige Karte vom  
Nachzugstapel auf.



Deckt nach euren  
beiden 2. Karten  
1 zufällige Karte vom  
Nachzugstapel auf.



## Stärkste Combo

Bestimmt die  
besten 4 Karten.



Jeder startet 3 Runden.



## 4-Karten-Kombos

*stark*

*Beispiele:*

①

**Einfarbige Straße**  
„Straight Flush“



②

**Gleicher Wert**  
„4 of a Kind“



③

**Gleiche Farbe**  
„Flush“



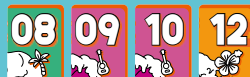
④

**Straße**  
„Straight“



⑤

**Höchste Werte**  
„High Cards“



*schwach*



# 2 SPIELER MAX



# 2

## Aufbau

Entfernt  
24 Karten.



## Eine Runde

Jeder spielt  
insg. 3 Karten.



Deckt nach euren  
beiden 1. Karten  
1 zufällige Karte vom  
Nachzugstapel auf.



Deckt nach euren  
beiden 2. Karten  
1 zufällige Karte vom  
Nachzugstapel auf.



## Stärkste Combo

Bestimmt die  
besten 4 Karten.



Jeder startet 3 Runden.



## 4-Karten-Kombos

*stark*

*Beispiele:*

①

**Einfarbige Straße**  
„Straight Flush“



②

**Gleicher Wert**  
„4 of a Kind“



③

**Gleiche Farbe**  
„Flush“



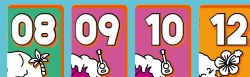
④

**Straße**  
„Straight“



⑤

**Höchste Werte**  
„High Cards“



*schwach*



# 3 - 4 SPIELER MAX

Jeder startet 2 Runden.



## Aufbau

Entfernt  
12 Karten.



# 3

## Eine Runde

Jeder spielt  
insg. 3 Karten.



## Stärkste Kombo

Bestimmt die  
besten 4 Karten.



# 4

## Aufbau

Entfernt  
0 Karten.



## Eine Runde

Jeder spielt  
insg. 2 Karten.



## Stärkste Kombo

Bestimmt die  
besten 4 Karten.



## 4-Karten-Kombos

*stark*

*Beispiele:*

①

**Einfarbige Straße**  
„Straight Flush“



②

**Gleicher Wert**  
„4 of a Kind“



③

**Gleiche Farbe**  
„Flush“



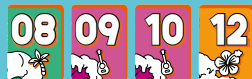
④

**Straße**  
„Straight“



⑤

**Höchste Werte**  
„High Cards“



*schwach*



# 3 - 4 SPIELER MAX

Jeder startet 2 Runden.



## Aufbau

Entfernt  
12 Karten.



# 3

## Eine Runde

Jeder spielt  
insg. 3 Karten.



## Stärkste Kombo

Bestimmt die  
besten 4 Karten.



## Aufbau

Entfernt  
0 Karten.



# 4

## Eine Runde

Jeder spielt  
insg. 2 Karten.



## Stärkste Kombo

Bestimmt die  
besten 4 Karten.



## 4-Karten-Kombos

*stark*

*Beispiele:*

①

**Einfarbige Straße**  
„Straight Flush“



②

**Gleicher Wert**  
„4 of a Kind“



③

**Gleiche Farbe**  
„Flush“



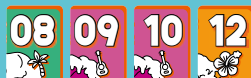
④

**Straße**  
„Straight“



⑤

**Höchste Werte**  
„High Cards“



*schwach*



# 3 - 4 SPIELER MAX

Jeder startet 2 Runden.



## Aufbau

Entfernt  
12 Karten.



# 3

## Eine Runde

Jeder spielt  
insg. 3 Karten.



## Stärkste Kombo

Bestimmt die  
besten 4 Karten.



## Aufbau

Entfernt  
0 Karten.



# 4

## Eine Runde

Jeder spielt  
insg. 2 Karten.



## Stärkste Kombo

Bestimmt die  
besten 4 Karten.



## 4-Karten-Kombos

*stark*

*Beispiele:*

①

**Einfarbige Straße**  
„Straight Flush“



②

**Gleicher Wert**  
„4 of a Kind“



③

**Gleiche Farbe**  
„Flush“



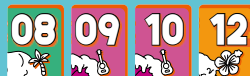
④

**Straße**  
„Straight“



⑤

**Höchste Werte**  
„High Cards“



*schwach*



# 3 - 4 SPIELER MAX

Jeder startet 2 Runden.



## 3

### Aufbau

Entfernt  
12 Karten.



### Eine Runde

Jeder spielt  
insg. 3 Karten.



### Stärkste Kombo

Bestimmt die  
besten 4 Karten.



## 4

### Aufbau

Entfernt  
0 Karten.



### Eine Runde

Jeder spielt  
insg. 2 Karten.



### Stärkste Kombo

Bestimmt die  
besten 4 Karten.



### 4-Karten-Kombos

*stark*

*Beispiele:*

①

**Einfarbige Straße**  
„Straight Flush“



②

**Gleicher Wert**  
„4 of a Kind“



③

**Gleiche Farbe**  
„Flush“



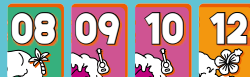
④

**Straße**  
„Straight“



⑤

**Höchste Werte**  
„High Cards“



*schwach*



# 5 - 6 SPIELER *MAX*

Jeder startet 1 Runde.



## 5

### Aufbau

Entfernt  
4 Karten.



### Eine Runde

Jeder spielt  
insg. 2 Karten.



### Stärkste Kombo

Bestimmt die  
besten 5 Karten.



## 6

### Aufbau

Entfernt  
0 Karten.



### Eine Runde

Jeder spielt  
insg. 2 Karten.



### Stärkste Kombo

Bestimmt die  
besten 5 Karten.



## 5-Karten-Kombos

*stark*

*Beispiele:*

①

**Einfarbige Straße**  
„Straight Flush“



②

**Gleicher Wert**  
„5 of a Kind“



③

**Gleiche Farbe**  
„Flush“



④

**Straße**  
„Straight“



⑤

**Höchste Werte**  
„High Cards“



*schwach*



# 5 - 6 SPIELER *MAX*

Jeder startet 1 Runde.



## 5

### Aufbau

Entfernt  
4 Karten.



### Eine Runde

Jeder spielt  
insg. 2 Karten.



### Stärkste Kombo

Bestimmt die  
besten 5 Karten.



## 6

### Aufbau

Entfernt  
0 Karten.



### Eine Runde

Jeder spielt  
insg. 2 Karten.



### Stärkste Kombo

Bestimmt die  
besten 5 Karten.



## 5-Karten-Kombos

*stark*

*Beispiele:*

①

**Einfarbige Straße**  
„Straight Flush“



②

**Gleicher Wert**  
„5 of a Kind“



③

**Gleiche Farbe**  
„Flush“



④

**Straße**  
„Straight“



⑤

**Höchste Werte**  
„High Cards“



*schwach*





# 5 - 6 SPIELER MAX

Jeder startet 1 Runde.



## 5

### Aufbau

Entfernt  
4 Karten.



### Eine Runde

Jeder spielt  
insg. 2 Karten.



### Stärkste Kombo

Bestimmt die  
besten 5 Karten.



## 6

### Aufbau

Entfernt  
0 Karten.



### Eine Runde

Jeder spielt  
insg. 2 Karten.



### Stärkste Kombo

Bestimmt die  
besten 5 Karten.



### 5-Karten-Kombos

*stark*

*Beispiele:*

①

**Einfarbige Straße**  
„Straight Flush“



②

**Gleicher Wert**  
„5 of a Kind“



③

**Gleiche Farbe**  
„Flush“



④

**Straße**  
„Straight“



⑤

**Höchste Werte**  
„High Cards“



*schwach*



# 5 - 6 SPIELER MAX

Jeder startet 1 Runde.



## 5

### Aufbau

Entfernt  
4 Karten.



### Eine Runde

Jeder spielt  
insg. 2 Karten.



### Stärkste Kombo

Bestimmt die  
besten 5 Karten.



## 6

### Aufbau

Entfernt  
0 Karten.



### Eine Runde

Jeder spielt  
insg. 2 Karten.



### Stärkste Kombo

Bestimmt die  
besten 5 Karten.



## 5-Karten-Kombos

*stark*

*Beispiele:*

①

**Einfarbige Straße**  
„Straight Flush“



②

**Gleicher Wert**  
„5 of a Kind“



③

**Gleiche Farbe**  
„Flush“



④

**Straße**  
„Straight“



⑤

**Höchste Werte**  
„High Cards“



*schwach*



# 5 - 6 SPIELER *MAX*

Jeder startet 1 Runde.



## 5

### Aufbau

Entfernt  
4 Karten.



### Eine Runde

Jeder spielt  
insg. 2 Karten.



### Stärkste Kombo

Bestimmt die  
besten 5 Karten.



## 6

### Aufbau

Entfernt  
0 Karten.



### Eine Runde

Jeder spielt  
insg. 2 Karten.



### Stärkste Kombo

Bestimmt die  
besten 5 Karten.



## 5-Karten-Kombos

*stark*

*Beispiele:*

①

**Einfarbige Straße**  
„Straight Flush“



②

**Gleicher Wert**  
„5 of a Kind“



③

**Gleiche Farbe**  
„Flush“



④

**Straße**  
„Straight“



⑤

**Höchste Werte**  
„High Cards“



*schwach*



# 5 - 6 SPIELER *MAX*

Jeder startet 1 Runde.



## 5

### Aufbau

Entfernt  
4 Karten.



### Eine Runde

Jeder spielt  
insg. 2 Karten.



### Stärkste Kombo

Bestimmt die  
besten 5 Karten.



## 6

### Aufbau

Entfernt  
0 Karten.



### Eine Runde

Jeder spielt  
insg. 2 Karten.



### Stärkste Kombo

Bestimmt die  
besten 5 Karten.



### 5-Karten-Kombos

*stark*

*Beispiele:*

①

**Einfarbige Straße**  
„Straight Flush“



②

**Gleicher Wert**  
„5 of a Kind“



③

**Gleiche Farbe**  
„Flush“



④

**Straße**  
„Straight“



⑤

**Höchste Werte**  
„High Cards“



*schwach*