



THINK. PLAY. LAUGH. FIGHT.

Ein schnelles Battle Kartenspiel mit hohem Spassfaktor und leichtem Einstieg. Rette deinen Puppy durch strategische Züge und mit etwas Glück vor dem Zombie Virus.



2-5 Spieler



10+ Jahre



~ 15 Min.

GEH ONLINE

Sieh dir ein kurzes How-To-Play Video an oder die Anleitung in anderen Sprachen.



www.zombiepuppies.com/howto

DIE STORY



1982: In einem Forschungslabor in Luanda, Angola, wird mit einem Virus zur Bekämpfung von Ebola experimentiert. Durch einen Unfall (Gerüchten zufolge vergaß der Professor, seine Schuhe zu wechseln, als er nachts nach Hause ging, und das Virus wurde auf eine Schnecke übertragen, die von einer Maus gefressen wurde, die wiederum von einer Katze gefangen wurde, die mit dem Welpen des Nachbarn kämpfte) mutierte das Virus und infizierte einen armen Welpen, der sich dann in einen Zombie Welpen verwandelte. Die Inkubationszeit scheint etwa 3-6 Tage zu betragen. Dieses Virus ist zwar sehr gefährlich, scheint jedoch nur Welpen zu befallen. Aber Hilfe ist auf dem Weg!



Der tollpatschige Professor ist in der Lage, aus den Knochen des alten Hühnerhundes ein Heilungsserum zu entwickeln. Kannst du genug Knochen sammeln, um ihm mit dem Serum zu helfen und deinen Welpen zu retten, oder wirst du dich durch die Zombie-Apokalypse kämpfen?



LET THE BATTLE BEGIN

KOMPONENTEN

5 WELPEN KARTEN



Welpen
(Vorne)



Zombie Welpen
(Hinten) **Gib deinem Welpen einen Namen!**



1 SPECIAL CARD



Professor
(Vorne)



Heilungs Serum
(Hinten)

48 INFektions KARTEN (12X A/B/C/D)



A/B/C/D Infektion
(Vorne)



Pink
(Hinten)

32 HEILUNGS KARTEN (8X A/B/C/D)



A/B/C/D Heilung
(Vorne)



Türkis
(Hinten)

30 ACTION CARDS

6x



6x



6x



4x



4x



4x



Aktionen
(Vorne)

Türkis
(Hinten)

5 REFERENCE CARDS



Schnell Start Aktionen
(Vorne) **(Hinten)**

5 WELPEN 116 KARTEN

AUFBAU

1. Bilde 2 gut durchmischte Stapel zum Nachziehen:
PINK: Infektionskarten
TÜRKIS: Heilungskarten und Infektionskarten
2. Lege den Professor offen zwischen diese Stapel.
3. Lasse links und rechts etwas Platz für die Ablagestapel.

IN DER MITTE DES SPIELTISCHES



Ablagestapel
TÜRKIS

Nachziehstapel
TÜRKIS

Spezial
Karte

Nachziehstapel
PINK

Ablagestapel
PINK

4. Jeder Spieler wählt 1 Welpen aus und legt ihn offen vor sich hin.
5. Jeder Spieler erhält 6 Handkarten:
2 Karten vom **PINKEN** Stapel
4 Karten vom **TÜRKISEN** Stapel
6. Jeder Spieler braucht etwas Platz, um 4 Türme zu bilden. Jeder Turm besteht aus max. 5 Karten, die nach Buchstaben (A, B, C, D) sortiert sein sollten.

JEDER SPIELER



1 Welpen
Karte



A
Turm



B
Turm



C
Turm



D
Turm



6 Handkarten
4 **TÜRKISE** + 2 **PINKE**

EINLEITUNG



Oh nein! Dein armer Welpe hat sich mit dem Zombie Virus infiziert. Schnell, du musst verhindern, dass sich dein süßer Welpe in einen hirntoten Zombie Welpen verwandelt. Es gibt nur 2 Möglichkeiten, dies zu tun: Besorge dir das Heilungsserum oder verteidige deinen Welpen, bis sich alle anderen in Zombie Welpen verwandelt haben.



GAMEPLAY

1. WIE MAN GEWINNT



GEWINNEN DURCH ANGRIFF

Verwandle alle anderen Welpen in Zombie Welpen, indem du sie 5x mit der gleichen **INFEKTIONSKARTE** infizierst.



5x gleiche Infektion = Zombie Welpe



GEWINNEN DURCH FORSCHUNG

Sammele 3 **HEILUNGSKARTEN** mit demselben Buchstaben und erhalte das Heilungsserum. Damit endet das Spiel für alle.



3x gleiche Heilung = Heilungsserum

2. DEIN ZUG

1. Du kannst **1 PINKE** und **1 TÜRKISE** Karte spielen. Du entscheidest, welche du zuerst ausspielst. Die **TÜRKISE** kann eine **HEILUNGSKARTE** oder eine **AKTIONSKARTE** sein. Du musst nicht, wenn du nicht willst oder kannst.
2. Fülle deine Handkarten auf, so dass du wieder **4 PINKE** und **2 TÜRKISE** hast.

SPIELE 2 KARTEN



1 PINKE + 1 TÜRKISE



1 INFEKTION
+ 1 HEILUNG

ODER



1 INFEKTION
+ 1 AKTION

HEILUNGSKARTEN

Du benötigst **HEILUNGSKARTEN**, um deinen Welpen zu verteidigen oder das Heilungsserum zu bekommen. Lege sie offen auf deinen entsprechenden Turm.

Wenn du noch keine **INFEKTIONSKARTEN** vor dir liegen hast, kannst du anfangen, **HEILUNGSKARTEN** auf diesem Turm zu sammeln. Wenn es eine oder mehrere gibt, neutralisieren sie sich gegenseitig.

NEUTRALISIERUNG DER KARTEN

INFEKTIONS- und **HEILUNGSKARTEN** mit demselben Buchstaben neutralisieren sich gegenseitig. Du musst sie sofort weglegen.

Die Neutralisierung erfolgt nur, wenn entweder eine **HEILUNGS-** oder eine **INFEKTIONSKARTE** auf einen deiner entsprechenden Türme gespielt wird.

INFEKTIONSKARTEN

INFEKTIONSKARTEN greifen die anderen Spieler an. Lege sie offen auf den entsprechenden Stapel eines anderen Spielers.

NEUTRALISATION



AKTIONSKARTEN

AKTIONSKARTEN helfen dir immer, denn sie bieten dir eine Vielzahl von Angriffs- oder Forschungsstrategien. Einige Aktionen werden sofort ausgeführt, andere können erst im nächsten Zug genutzt werden und wieder andere bleiben eine ganze Runde lang bestehen. Sie werden entweder gut sichtbar vor einem Spieler abgelegt, bis sie nicht mehr gültig sind (in der Regel nach einer Runde), oder direkt auf den Ablagestapel gelegt.

FORSCHUNGSAKTIONEN



KLAUE eine Heilungskarte vom Stapel eines anderen Spielers.



SCHÜTZE dich 1 Runde lang vor jedem Angriff. Dies schließt alle Infektions- oder Aktionskarten gegen dich aus - dies ist ein gewaltfreier Protest!



SPIELE in deinem nächsten Zug eine dritte Karte deiner Wahl aus. Nimm zwischendurch keine weiteren Karten auf.

ANGRIFFSAKTIONEN



SCHIEBE eine Infektionskarte von deinem Turm auf den Turm eines anderen Spielers.



TAUSCHE einen beliebigen Infektionsturm von dir mit einem beliebigen Infektionsturm eines anderen Spielers. Sie können vom gleichen Typ oder von verschiedenen sein.



WÄHLE jemanden aus, der 1 Runde aussetzen muss. Ja, wenn deine Freunde dich nicht mögen, kannst du auch 2 bekommen und 2 Runden aussetzen müssen.

3. SPEZIALKARTE

Sammle 2 **HEILUNGSKARTEN** mit demselben Buchstaben, um die **PROFESSORKARTE** zu erhalten. Mit der Hilfe des **PROFESSORS** kannst du sofort eine zusätzliche **INFEKTIONSKARTE** spielen. Seine Hilfe bleibt dir jede Runde erhalten, solange du den **PROFESSOR** behalten kannst. Wenn ein anderer Spieler ebenfalls 2 gleiche **HEILUNGSKARTEN** sammelt, erhält er den **PROFESSOR**. Wenn du deine 2 gleichen **HEILUNGSKARTEN** verlierst und jemand anderes noch 2 gleiche **HEILUNGSKARTEN** hat, geht der **PROFESSOR** an diesen Spieler. Wenn niemand mehr 2 gleiche **HEILUNGSKARTEN** hat, kommt der **PROFESSOR** wieder in die Tischmitte.

SPEZIALKARTE



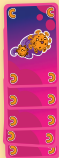
2x **HEILUNG** = **PROFESSOR**

PROFESSOR = 1 **TÜRKISE** + 2 **PINKE**

4. ZOMBIE MODUS

Sobald du die 5. **INFEKTIONSKARTE** desselben Buchstabens erhältst, drehst du deinen Welpen um, er ist jetzt ein Zombiem Welp. Lege alle deine **TÜRKISEN** Handkarten und alle Karten vor dir weg. Du kannst keine **HEILUNGS-** oder **AKTIONSKARTEN** mehr spielen. Du kannst auch keine **INFEKTIONSKARTEN** mehr erhalten. Du kannst aber immer noch 1 **INFEKTIONSKARTE** in deinem Zug ausspielen, also behalte die 2 **PINKEN** Karten auf der Hand und fülle sie wie gewohnt auf.

ZOMBIE MODUS



drehe deine Welpen Karte um spiele 1 **INFEKTIONSKARTE** pro Zug

5. SPIELDYNAMIK

ZOMBIE PUPPIES zu spielen ist ein Balanceakt zwischen Angreifen, Forschen und Verteidigen. Je nach Anzahl der Spieler ändert sich die Dynamik von Zombie Puppies. Je weniger Spieler mitspielen, desto strategischer wird das Spiel.

Während die Neutralisierung von Infektionskarten zu Beginn des Spiels recht einfach ist, ändert sich dieses Gleichgewicht, wenn die wachsenden Infektionsstapel die Welpen bedrohen.

Wie jeder gute Hund, arbeiten die meisten Spieler im Rudel und nehmen einen einzelnen Spieler aufs Korn. Es kann sein, dass du keine Chance hast, wenn ein ganzes Rudel gegen dich ist. Aber du kannst dich ja im nächsten Spiel rächen.

HINTER DEN KULISSEN

Hallo, wir sind Niko und Lana, ein Rock 'n Roll Tekkie und eine kreative Köchin aus Deutschland. Wir lieben Welpen, Zombie-Filme und Spiele, also haben wir all das in einem wufftastischen strategischen Battle Kartenspiel namens Zombie Puppies verwirklicht! Rette deinen Welpen vor dem Zombie-Virus, bevor er stirbt. (Softie- und Kinderversion: bevor du ihn dem Tierpfleger übergeben musst.)

Unser Ziel war es, ein Spiel zu entwickeln, das von jedem gespielt werden kann. Deshalb haben wir hart daran gearbeitet, Glück und Strategie auszubalancieren, es sprachenunabhängig und leicht zu erlernen zu gestalten.

Und ein großer Teil dieser Arbeit wurde von unseren hundebaren Testspielern aus unserer Community geleistet. Wir wollen uns weiter verbessern und mit euch entscheiden, was wir als nächstes tun. Wenn du dich also anschließen und uns deine Meinung mitteilen möchtest, mach das gerne auf einem der folgenden Kanäle:



@zombie_puppies



@zombiepuppies



@zombie_puppies



@zombie_puppies



hello@zombiepuppies.com



DANKE!

MANCHE SAGEN



A very cool game with a lot of pique and some adorable puppies. I loved it!

tefieltromuxo, artisan and game reviewer
IG: @tefieltromuxo



Zombie Puppies! A strategic battle card game, which is so much fun to play. Excited is an understatement!

The Conmose, movies, games & comics blogger
IG: @the_conmose



The art style is stunning, very 80's retro, gameplay is tight and really simple to play. I have played a few rounds with my kids and I can attest to it being fun and easy.

IG: @board_gaming_dad



Fast-paced strategic game for young and old. It gets my Seal of approval.

Max (31), German Ludo Champion 2019



Zombie puppies is a party game that kinda reminds me of "Virus!" in a very positive way, I love this kind of party games that are easy to play and explain, but have a good dose of strategy behind.

A well-balanced and fast-paced, fun little game.

IG: @manuaures



It's a game that combines strategy with some luck elements and is easy to play. The girls have picked it up really well and mainly love battling to turn each other's puppies into zombies!

IG: @candygirlsadventures



Willst du flexen? Dann brauchst du **Zombie Puppies!**

Keanu (10), school boy and hyper gamer



FINAZIERT IN 24 H

KICKSTARTER





**EIN SPASSIGES UND EINFACHES
BATTLE KARTENSPIEL**

SCHNELLSTART

2 STAPEL: Pink & Türkis

NIMM: 2 pinke+ 4 türkise

SPIELE: 1 pinke, um die anderen zu infizieren & 1 türkise, um deinen Puppy zu heilen oder für eine Aktion

NEUTRALISIERE: Gleiche Infektions- & Heilungskarten

VERLIERE: 5 gleiche Infektionskarten -> dein Puppy wird zum Zombie Puppy

ZOMBIE MODE: Behalte 2 pinke Karten auf der Hand und spiele jede Runde eine Infektionskarte

GEWINNE: Sammle 3 gleiche Heilungskarten -> du erhältst das Heilungsserum

oder dein Puppy überlebt bis zum Schluss, während sich alle anderen in Zombie Puppies verwandeln

SCHNELLSTART

2 STAPEL: Pink & Türkis

NIMM: 2 pinke+ 4 türkise

SPIELE: 1 pinke, um die anderen zu infizieren & 1 türkise, um deinen Puppy zu heilen oder für eine Aktion

NEUTRALISIERE: Gleiche Infektions- & Heilungskarten

VERLIERE: 5 gleiche Infektionskarten -> dein Puppy wird zum Zombie Puppy

ZOMBIE MODE: Behalte 2 pinke Karten auf der Hand und spiele jede Runde eine Infektionskarte

GEWINNE: Sammle 3 gleiche Heilungskarten -> du erhältst das Heilungsserum

oder dein Puppy überlebt bis zum Schluss, während sich alle anderen in Zombie Puppies verwandeln

SCHNELLSTART

2 STAPEL: Pink & Türkis

NIMM: 2 pinke+ 4 türkise

SPIELE: 1 pinke, um die anderen zu infizieren & 1 türkise, um deinen Puppy zu heilen oder für eine Aktion

NEUTRALISIERE: Gleiche Infektions- & Heilungskarten

VERLIERE: 5 gleiche Infektionskarten -> dein Puppy wird zum Zombie Puppy

ZOMBIE MODE: Behalte 2 pinke Karten auf der Hand und spiele jede Runde eine Infektionskarte

GEWINNE: Sammle 3 gleiche Heilungskarten -> du erhältst das Heilungsserum

oder dein Puppy überlebt bis zum Schluss, während sich alle anderen in Zombie Puppies verwandeln

SCHNELLSTART

2 STAPEL: Pink & Türkis

NIMM: 2 pinke+ 4 türkise

SPIELE: 1 pinke, um die anderen zu infizieren & 1 türkise, um deinen Puppy zu heilen oder für eine Aktion

NEUTRALISIERE: Gleiche Infektions- & Heilungskarten

VERLIERE: 5 gleiche Infektionskarten -> dein Puppy wird zum Zombie Puppy

ZOMBIE MODE: Behalte 2 pinke Karten auf der Hand und spiele jede Runde eine Infektionskarte

GEWINNE: Sammle 3 gleiche Heilungskarten -> du erhältst das Heilungsserum

oder dein Puppy überlebt bis zum Schluss, während sich alle anderen in Zombie Puppies verwandeln

SCHNELLSTART

2 STAPEL: Pink & Türkis

NIMM: 2 pinke+ 4 türkise

SPIELE: 1 pinke, um die anderen zu infizieren & 1 türkise, um deinen Puppy zu heilen oder für eine Aktion

NEUTRALISIERE: Gleiche Infektions- & Heilungskarten

VERLIERE: 5 gleiche Infektionskarten -> dein Puppy wird zum Zombie Puppy

ZOMBIE MODE: Behalte 2 pinke Karten auf der Hand und spiele jede Runde eine Infektionskarte

GEWINNE: Sammle 3 gleiche Heilungskarten -> du erhältst das Heilungsserum

oder dein Puppy überlebt bis zum Schluss, während sich alle anderen in Zombie Puppies verwandeln

ANGRIFFSAKTIONEN



SCHIEBE eine Infektionskarte von deinem Turm auf den Turm eines anderen Spielers.



TAUSCHE einen Infektionsturm von dir mit einem eines anderen Spielers.



WÄHLE wer 1 Runde aussetzen muss.

FORSCHUNGSAKTIONEN



KLAUE eine Heilungskarte eines anderen Spielers.



SCHÜTZE dich 1 Runde lang vor jedem Angriff.



SPIELE in deinem nächsten Zug eine dritte Karte.

ANGRIFFSAKTIONEN



SCHIEBE eine Infektionskarte von deinem Turm auf den Turm eines anderen Spielers.



TAUSCHE einen Infektionsturm von dir mit einem eines anderen Spielers.



WÄHLE wer 1 Runde aussetzen muss.

FORSCHUNGSAKTIONEN



KLAUE eine Heilungskarte eines anderen Spielers.



SCHÜTZE dich 1 Runde lang vor jedem Angriff.



SPIELE in deinem nächsten Zug eine dritte Karte.

ANGRIFFSAKTIONEN



SCHIEBE eine Infektionskarte von deinem Turm auf den Turm eines anderen Spielers.



TAUSCHE einen Infektionsturm von dir mit einem eines anderen Spielers.



WÄHLE wer 1 Runde aussetzen muss.

FORSCHUNGSAKTIONEN



KLAUE eine Heilungskarte eines anderen Spielers.



SCHÜTZE dich 1 Runde lang vor jedem Angriff.



SPIELE in deinem nächsten Zug eine dritte Karte.

ANGRIFFSAKTIONEN



SCHIEBE eine Infektionskarte von deinem Turm auf den Turm eines anderen Spielers.



TAUSCHE einen Infektionsturm von dir mit einem eines anderen Spielers.



WÄHLE wer 1 Runde aussetzen muss.

FORSCHUNGSAKTIONEN



KLAUE eine Heilungskarte eines anderen Spielers.



SCHÜTZE dich 1 Runde lang vor jedem Angriff.



SPIELE in deinem nächsten Zug eine dritte Karte.

ANGRIFFSAKTIONEN

SCHIEBE eine Infektionskarte von deinem Turm auf den Turm eines anderen Spielers.



TAUSCHE einen Infektionsturm von dir mit einem eines anderen Spielers.



WÄHLE wer 1 Runde aussetzen muss.



FORSCHUNGSAKTIONEN

KLAUE eine Heilungskarte eines anderen Spielers.



SCHÜTZE dich 1 Runde lang vor jedem Angriff.



SPIELE in deinem nächsten Zug eine dritte Karte.

